



Abril

R\$ 7,95
29/7/2004
Ano 5
Nº 229

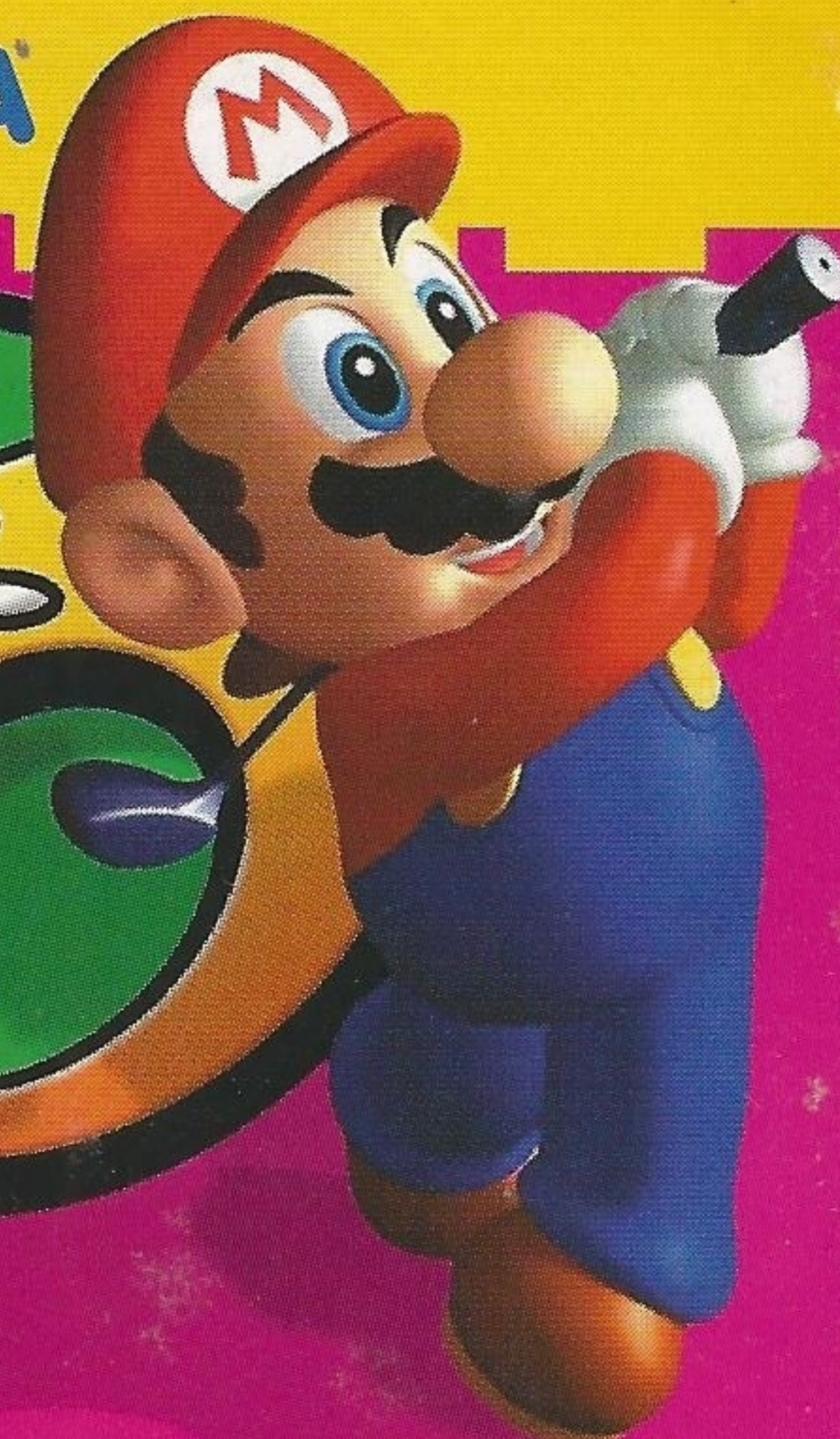
GAME • Jogue golfe com Mario e sua turma no GBA

PARTICIPE!
Promoção
A Abril
banca mais
sonhos.
15 MIL PRÊMIOS E 3 CASAS

QUADRINHOS
Superpoderosas
enfrentam as
flores do mal



Onde
foi parar a
bolinha?



RECREIO

CHEIOS DE IDÉIAS

Descubra quem
são os gênios
dos desenhos
e saiba mais
sobre os grandes
cientistas de verdade

Grátis
CIRCOMIX
Envelope com:
1 personagem
1 minigibi



LIÇÃO DE BRUXO

Mostre que você
conhece os
feitiços de
Harry Potter

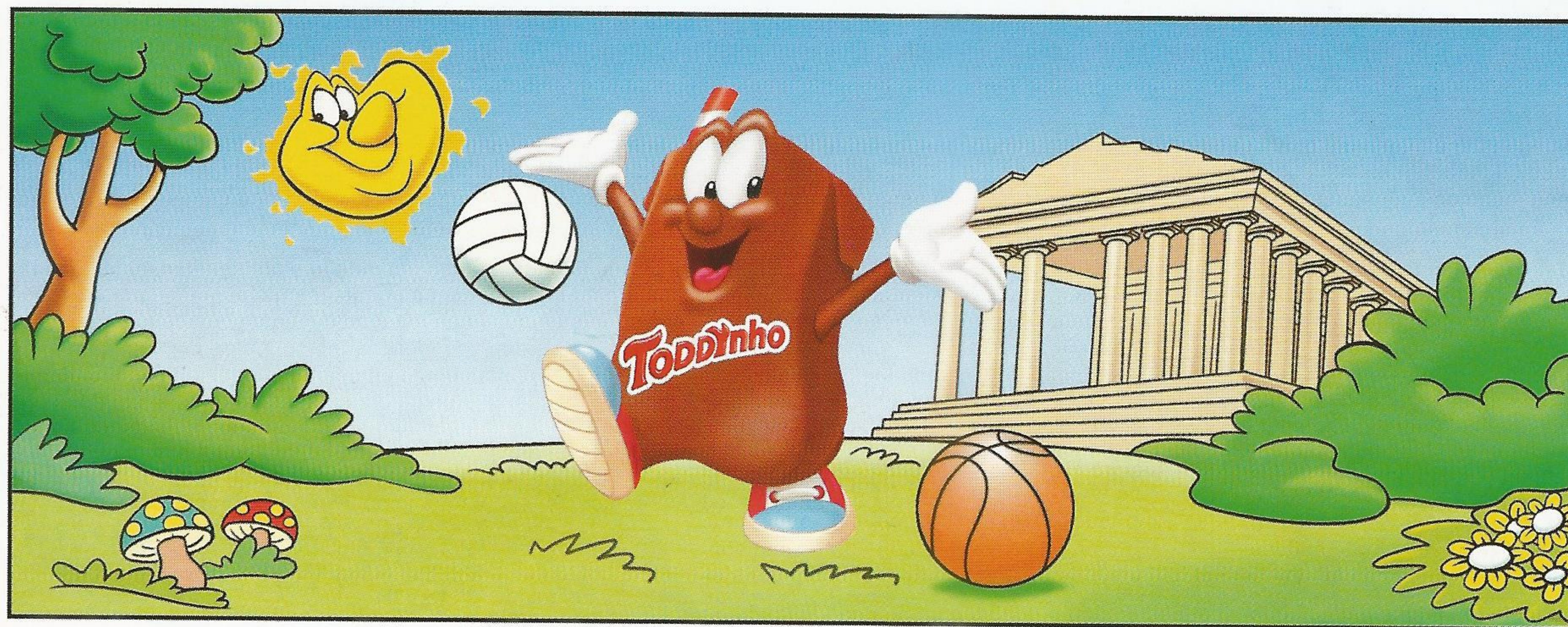
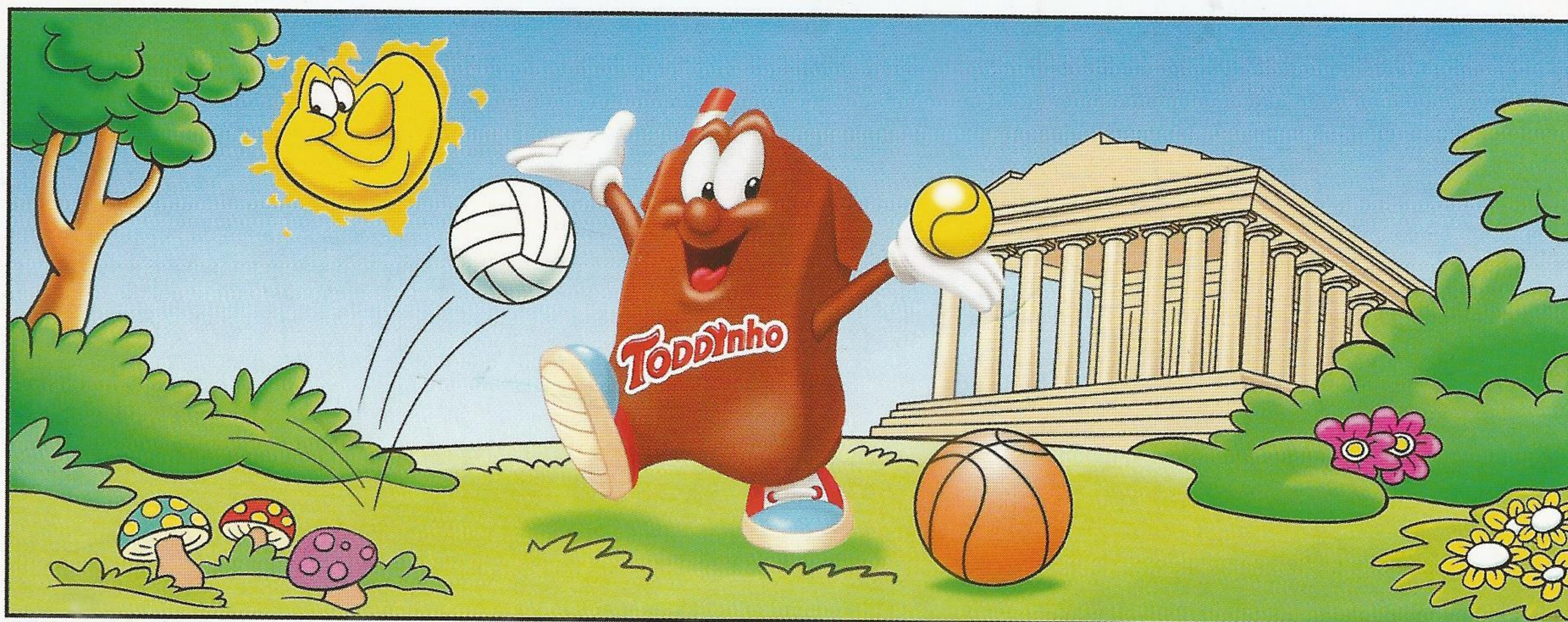


GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

www.**RECREIO**ONLINE.com.br

BRINCADEIRAS OLÍMPICAS DO TODDYNHO:

DESCUBRA AS 7 DIFERENÇAS ENTRE OS QUADROS ABAIXO.



Resposta: 1 - Movimento da bola; 2 - Matinho e cogumelo; 3 - Sombra do Toddynho; 4 - Bola de tênis; 5 - Coluna; 6 - Flor do arbusto; 7 - Árvore da direita.

NOVOS SABORES



Chocolate Tradicional

Brigadeiro

Napolitano

Chocolate e Doce de Leite

Chocolate e Maça do Amor

Toddynho
SABORES OLÍMPICOS

EXPERIMENTE!

www.toddynho.com.br

AQUI TEM



4

CURIOSIDADES

Coisas legais de saber

6

TESTE

Fim de férias

Está pronto para voltar às aulas?

8

NA TV

Eles são geniais

A turma superinteligente dos desenhos.

10

CIÊNCIA

Gênios de verdade

Saiba mais sobre cientistas brilhantes.

12

FIQUE LIGADO

Feitiços poderosos

Uma brincadeira com palavras mágicas.

14

NATUREZA

Árvores em miniatura

Conheça os bonsais.

16

ESPACO

Anéis de Saturno

Confira novas imagens incríveis.

19

GAMES

Mario Golf

Arrase no GBA com boas tacadas.

20

BICHOS

Turma de orelhudos

Veja quem faz parte do grupo.

22

PASSATEMPO

Cadê?

25

ESCOLA

Mexa o esqueleto

Descubra por que é legal se exercitar.

27

QUADRINHOS

37

PASSATEMPO

Enigma

Qual o nome dos skatistas?

39

PASSATEMPO

Fique de olho

Encontre os itens que formam as figuras.

40

CORREIO

Seu espaço na RECREIO

42

PIRINHAS

Para rir



CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUAL O TAMANHO DA MURALHA DA CHINA? EM QUANTO TEMPO ELA FOI CONSTRUÍDA?

Lucas Bohrer, 10 anos
Por e-mail

A Grande Muralha da China tem cerca de 7.300 metros e é a única construção que pode ser avistada da Lua. Ela é formada por um conjunto de vários muros que se unem em muitos pontos e foi erguida em etapas. Não se sabe o tempo exato de trabalho, mas a construção começou no século 7 antes de Cristo e se estendeu pelo menos até o século 4 antes de Cristo.

QUAL A PRIMEIRA ESPÉCIE DE FELINO QUE SURTIU?

Pedro Mourão de Moura Magalhães
Brasília - DF

Os ancestrais mais antigos dos felinos, que teriam se diferenciado de outros grupos de mamíferos há cerca de 30 milhões de anos, são o *Eofelis* (ou *Neofelis*) e o *Proailurus*. O *Proailurus* seria o primeiro animal a surgir na Terra com tamanho e características semelhantes ao gato doméstico atual. Os cientistas acreditam que todos os mamíferos carnívoros terrestres evoluíram no Período Paleoceno, há 60 milhões de anos, a partir de um ancestral comum e foram se diversificando aos poucos.



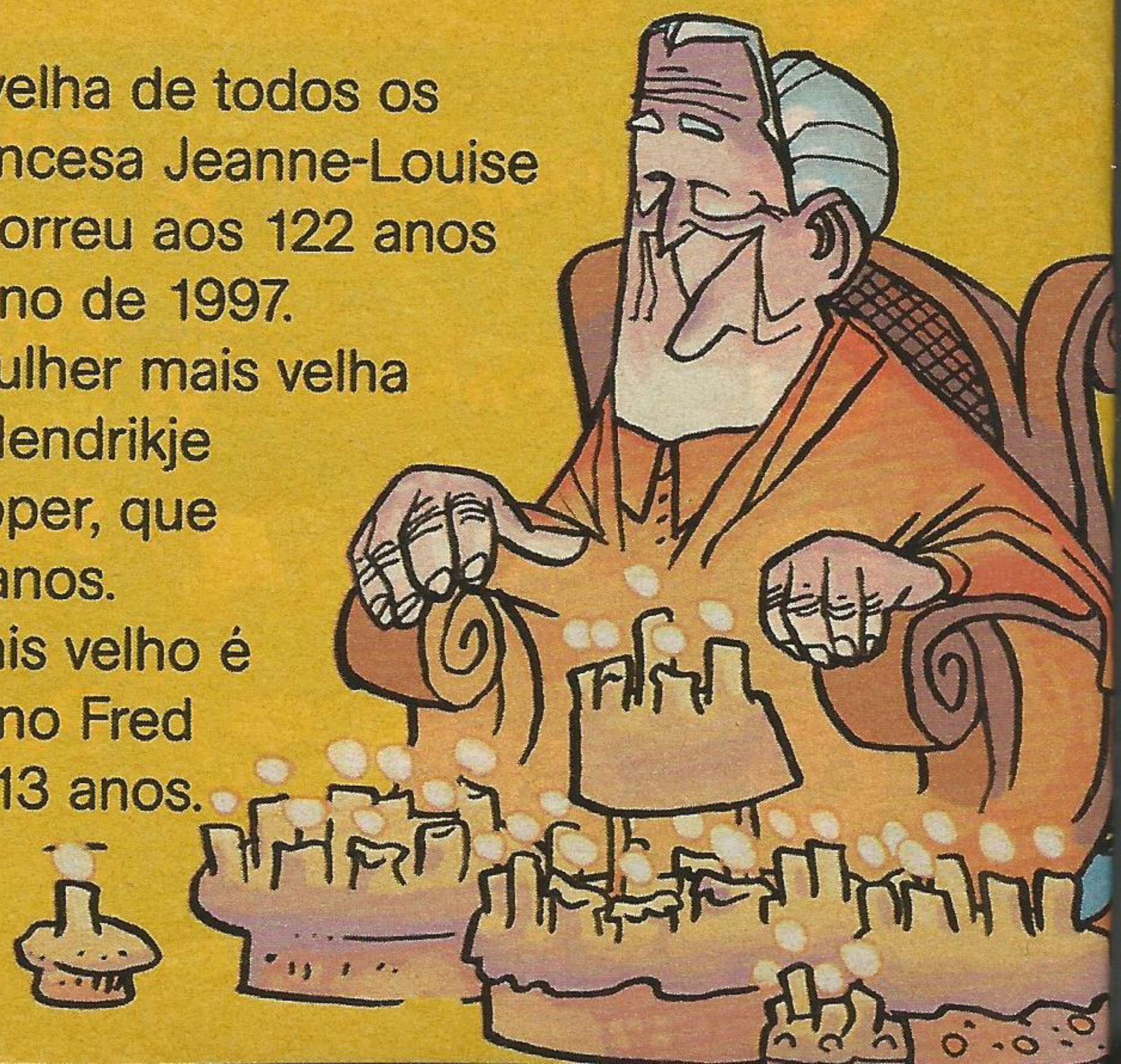
FONTE:
GUINNESS WORLD RECORDS

CONSULTORIA:
URS BREITENMOSEER
(especialista em gatos do IUCN) e
IDEVAL SOUZA COSTA (geólogo
do Museu de Geociências da
USP).

QUEM É A PESSOA MAIS VELHA DO MUNDO?

Marcelo dos Santos Gomes e Yuri Santos Rodrigues
Santos - SP

A pessoa mais velha de todos os tempos foi a francesa Jeanne-Louise Calment, que morreu aos 122 anos e 164 dias, no ano de 1997. Atualmente a mulher mais velha é a holandesa Hendrikje Van Andel-Schipper, que tem quase 114 anos. Já o homem mais velho é o norte-americano Fred Hale, que tem 113 anos.



VOCÊ SABIA QUE...

► O lendário continente de Atlântida pode ter existido na Espanha? Fotos de satélite mostram que perto da cidade de Cádiz há círculos e estruturas retangulares que seriam parecidos com referências de escritos antigos. Segundo um cientista alemão, Atlântida teria sido inundada no século 1 antes de Cristo.



OS COALAS TÊM BOLSAS?

Matheus Barbosa
Jacupiranga – SP

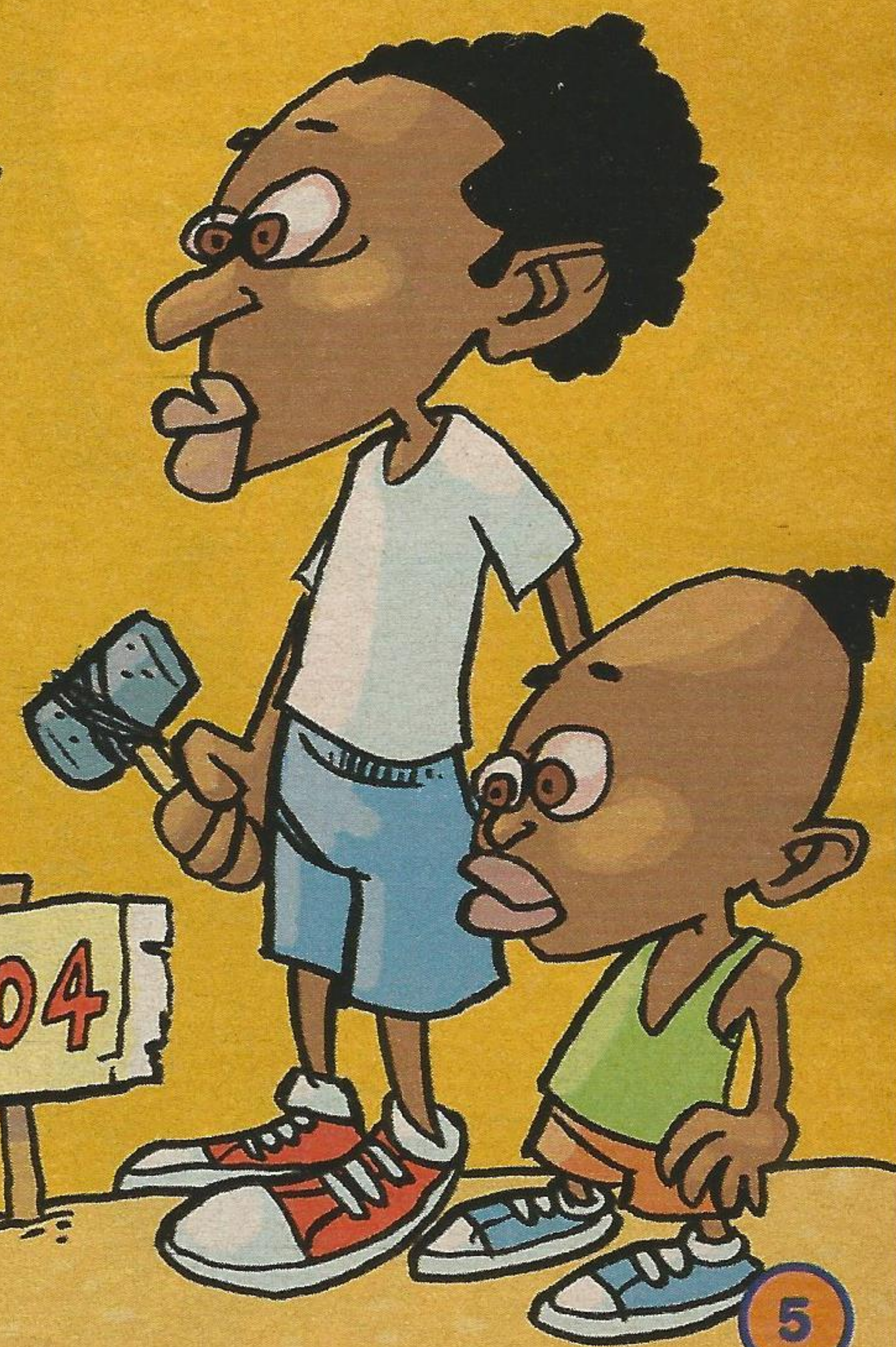
Os coalas possuem bolsas, chamadas de marsúpios, e por isso fazem parte do grupo dos marsupiais, que inclui também os cangurus e gambás. Logo que nascem, os bebês coalas vão para a bolsa da mãe, onde passam seis meses mamando e dormindo até que seu corpo fique forte e seu aparelho digestivo se forme completamente. Depois desse período, eles saem da bolsa, mas continuam agarrados à mãe, que leva os filhotes de carona por algum tempo para que aprendam a se locomover e a comer o alimento preferido dessa espécie, que são folhas de eucalipto.

É VERDADE QUE A ÁFRICA SE MOVE TODO ANO?

Murilo Coimbra de Oliveira
São Paulo – SP

Sim. Na verdade, isso ocorre com todos os continentes. No início, a Terra era formada por um material pastoso e muito quente. Depois, a temperatura da superfície foi esfriando e surgiu a crosta terrestre, composta por um único bloco chamado de Pangéia. Aos poucos, devido ao acúmulo de pressão dos gases sob a crosta, o bloco se dividiu em grandes pedaços, que são os continentes. Graças ao calor e à pressão das camadas mais profundas da Terra, esses pedaços continuam se movendo lentamente, deslocando-se entre 1,5 centímetro e 12 centímetros por ano.

ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



teste

Será que você está pronto
para voltar à escola?

ESTÁ NA HORA!

1 Quando se lembra de que as férias estão acabando, você pensa:

■◆ Nossa, já estamos quase no final do ano.

■● Preciso estudar mais, senão corro o risco de ficar de recuperação.

■□ Puxa, as férias passaram tão rápido. Agora começa tudo de novo...

2 Se no último dia de aula do primeiro semestre o professor deixasse uma pergunta curiosa na lousa, você:

■□ Só se lembraria disso quando alguém tocasse no assunto.

■● Teria feito uma pesquisa nas férias e saberia a resposta.

■◆ Estaria curioso até agora para saber a resposta.

3 Se comprasse um tênis bem legal nas férias, o que você faria com ele?

■● Usaria só um pouco para chegar com ele novinho à escola.

■◆ Guardaria para estrear na escola.

■□ Não iria com ele para a escola por ser muito novo.

4 Quando faz um amigo em uma viagem, sobre o que vocês conversam?

■◆ Sobre o colégio onde estudam e as matérias preferidas de cada um.

■□ Sobre o passeio que estão fazendo e as brincadeiras.

■● Conversam sobre tudo, assunto é o que não falta!

5 Na hora de arrumar a mochila da escola, você:

■● Faz rapidinho as lições que deixou em branco.

■□ Fica chateado pensando que as férias acabaram muito depressa.

■◆ Abre os livros e vê o que vai aprender.

6 Ao entrar no colégio e rever um amigo, você:

■□ Comenta com ele que está com a maior preguiça.

■● Começa a contar as novidades das férias.

■◆ Pensa em como é legal reencontrar todo mundo.





7 No caminho da escola, você acha um cachorro e pensa:

☒ ☒ Que cãozinho simpático! Bem que ele podia morar lá em casa...

☒ ☒ Seria muito legal se os cães pudessem aprender a falar, ler e escrever.

☒ ☒ Ele é que tem sorte, porque não precisa estudar.

8 Se teve dúvidas em um tema de história, durante as férias você:

☒ ☒ Pede ajuda para um colega.

☒ ☒ Torce para o professor mudar de tema no segundo semestre.

☒ ☒ Não se preocupa, mas procura se informar sobre o assunto.

9 Qual sonho você acha que teria um dia antes da volta às aulas?

☒ ☒ A turma toda contando as novidades no recreio.

☒ ☒ O sinal tocando na hora da saída e você partindo depressa.

☒ ☒ Você na classe com a turma.

10 Você gostaria de reservar um horário certo do dia para estudar?

☒ ☒ Nem pensar! Prefere estudar só quando tem provas.

☒ ☒ Sim, pode ser um jeito de se organizar.

☒ ☒ Talvez, mas será que conseguiria seguir esse horário?

RESULTADO

SE MARCOU MAIS ☒

Provavelmente você curtiu as férias, está bem tranqüilo e não vai ter dificuldade em voltar para a escola. Pelo contrário: já está louco para rever os amigos, contar tudo de legal que fez nas férias, abrir seus livros e aprender muito mais. Até porque você sabe que o segundo semestre é agitado e passa bem rápido.

SE MARCOU MAIS ☐

Você está com um pouco de preguiça de recomençar tudo. Porém, é só se lembrar da turma e dos bons momentos do primeiro semestre na escola para espantar a moleza rapidinho e se empolgar logo. Arrume o material e prepare-se para mais uma etapa de estudos e de bastante animação com a turma. Tem muitas novidades a sua espera!

SE MARCOU MAIS ☐

Parece que a volta para a escola vai ser um pouco difícil para você, que adora o ritmo preguiçoso das férias. Claro que é gostoso dormir até mais tarde, passear e brincar, mas agora que já recarregou as baterias, faça de tudo para se animar, pense em reencontrar a turma e estudar bastante para passar de ano tranqüilo.





GÊNIOS ANIMADOS

Saiba mais sobre os personagens geniais dos desenhos e tente descobrir a fórmula que garante a inteligência e a criatividade dessa turma.

Grandes ou pequenos, bonzinhos ou malvados, simpáticos ou chatos, os gênios da TV e dos gibis são muito diferentes. Alguns nem são humanos, mas parecem capazes de dominar o mundo.

Apesar das diferenças, todos se destacam pela inteligência, curiosidade

e capacidade de imaginar inventos fantásticos. Mesmo com toda essa genialidade, eles são um pouco atrapalhados e nem sempre se dão bem.

Às vezes, erram as contas, fazem máquinas malucas ou criam uma fórmula que tem efeito contrário ao que se esperava.

O impressionante é que, quando isso acontece, eles não desistem. Começam a estudar os planos de novo, fazem mais contas e partem para outras idéias. Afinal, os gênios têm de ser persistentes.

Confira a biografia desses seres brilhantes e escolha o seu favorito.

NADA DE PROBLEMAS

Jimmy Neutron é criativo e tem uma inteligência fora do comum. Por isso sempre acha soluções para problemas que parecem impossíveis de resolver. Quando seus pais não permitiram que ele tivesse um cachorro em casa, por exemplo, Jimmy logo deu um jeito: construiu um cão em seu laboratório, o incrível Goddard, que pode se transformar em várias coisas. Por causa de seus inventos e suas idéias, Jimmy é conhecido

como o menino gênio, mas às vezes encara piadinhas dos colegas da escola por seu jeito de cientista. Além de estudioso, ele é um grande companheiro e usa a criatividade para ajudar seus amigos.



O CONVENCIDO

Máximo é um gênio mundialmente famoso, capaz de criar máquinas especiais, pilotar geringonças, inventar poções, viajar para o espaço e fazer tudo o que a imaginação permitir. Com tantas habilidades, Máximo acaba ficando muito metido. E Babão, o macaco que está sempre tentando superá-lo, odeia toda essa perfeição e genialidade.





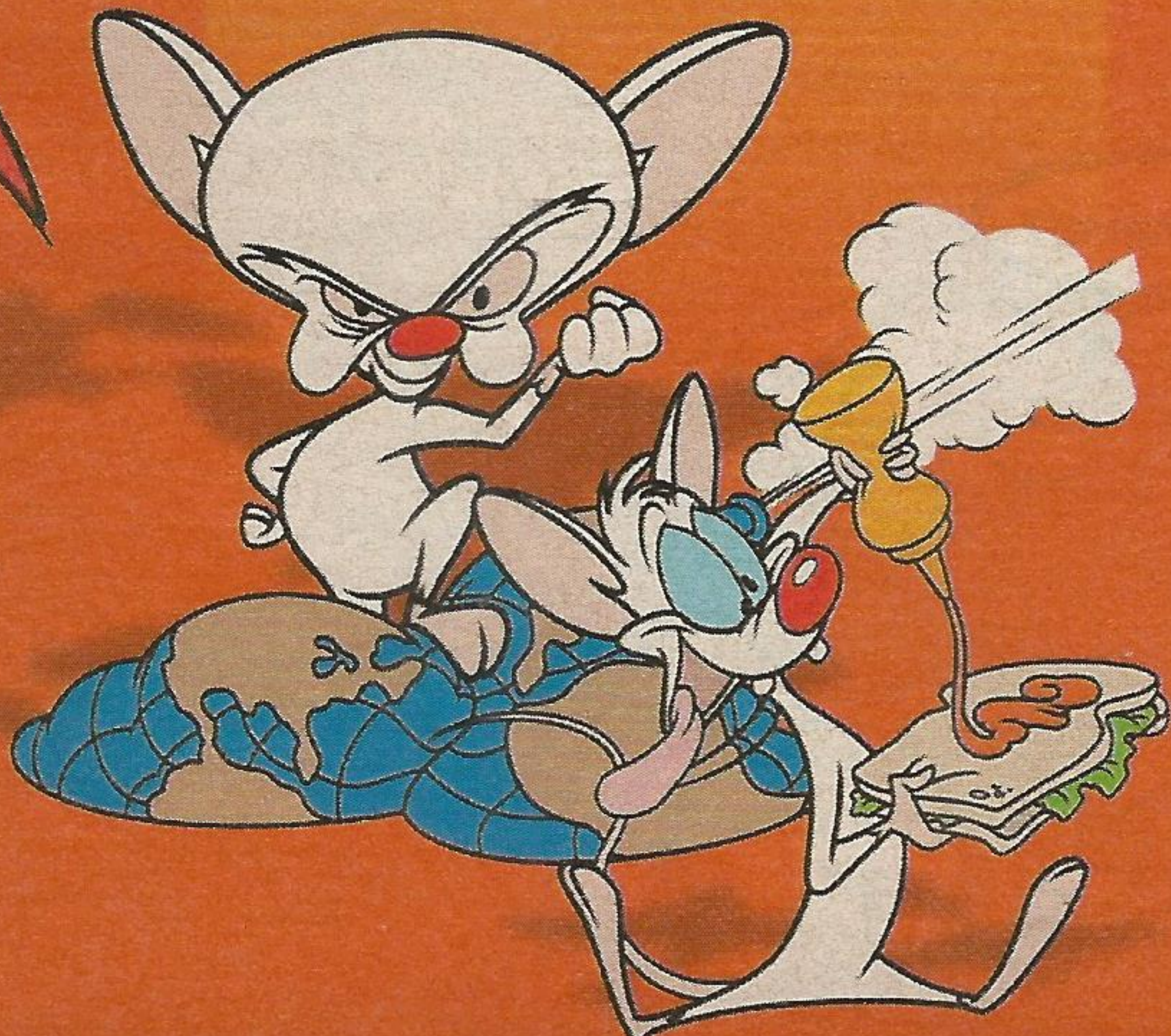
ELE É NOTA 10!

Impossível duvidar da genialidade de **Dexter**, um baixinho que só tira notas altas na escola, é fera em cálculos e decifra as fórmulas mais complicadas. Seu quarto é também um laboratório secreto, onde ele testa experiências, faz descobertas e cria máquinas fantásticas. Seus inventos podem servir tanto para salvar o mundo como para dar uma lição nos valentões da escola. Ele só não conseguiu ainda inventar um jeito de manter sua irmã mais velha, a Dee Dee, longe de seu laboratório.

Quer virar gênio? Aperte aqui!

CHEIO DE PLANOS

Um rato de laboratório pode ser um cientista brilhante? **Cérebro** tem certeza que sim! Raciocínio rápido, capacidade para fazer cálculos e uma memória impressionante são só algumas características desse gênio que sonha dominar o mundo. Mas suas idéias são tão mirabolantes que acabam dando errado. Aí entra em cena seu amigo Pink, que não é exatamente brilhante, mas sempre salva os dois.



INVENTOR MALUCO

Um dos mais conhecidos cientistas do mundo dos quadrinhos é o **Professor Pardal**, criado em 1952. Ele pertence a uma tradicional família de inventores e faz experiências desde pequeno. De seu cérebro privilegiado já saíram incríveis inventos e as mais divertidas e esquisitas máquinas que se possa imaginar. Na verdade, nem tudo que ele inventa funciona muito bem, mas Pardal procura ter novas idéias para salvar a turma de Patópolis de grandes encrencas.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

O AMIGÃO DA TURMA

O cientista da Turma da Mônica é o **Franjinha**, que desde bem pequeno era curioso. Agora ele tem seu próprio laboratório, onde inventa máquinas e até misturas químicas cheias de segredos. Muitas vezes, ele interrompe seu trabalho para dar uma força aos amigos e consertar brinquedos, inventar equipamentos, explicar como algo funciona ou até participar de algum plano infalível do Cebolinha. Apesar de ser o gênio do bairro, ele sempre encontra tempo para se divertir, paquerar e cuidar de seu cão, o Bidu.



MENTES

Conheça alguns gênios do passado que mudaram nosso jeito de entender o mundo.

Curiosos e determinados, os grandes cientistas do passado estavam sempre observando tudo. Quando queriam mesmo saber algo, podiam passar anos estudando. A maioria realizava pesquisas em várias áreas do conhecimento e estava o tempo todo testando novas idéias. Assim eles conseguiram explicar e descobrir coisas que, antes, eram um grande mistério. Além disso, abriram caminho para outros cientistas e inventores.

Galileu Galilei

Sempre de olho no céu, esse filósofo, astrônomo e matemático italiano que viveu no século 17 foi o primeiro a perceber que a Terra gira em torno do Sol. Como na época as pessoas pensavam que era o Sol que girava em torno do nosso planeta, Galileu foi perseguido. Para não ser preso, ele teve de negar a descoberta. Só muito tempo depois é que perceberam que ele estava certo.

Acho que a polícia está girando ao redor da nossa casa...

Leonardo da Vinci

Algumas pessoas são boas em matemática, outras desenham bem ou sabem tudo de astronomia. Leonardo da Vinci era, ao mesmo tempo, um grande cientista, inventor, pintor, músico, escritor e matemático! O curioso é que ele escrevia com as duas mãos. Quando fazia isso com a mão esquerda, escrevia ao contrário e para ler era preciso colocar o papel à frente de um espelho.

Como cientista, da Vinci ficou conhecido por seus estudos sobre a forma do corpo humano. Como inventor, projetou máquinas que seriam capazes de voar como helicópteros e outras que poderiam navegar por baixo da água feito submarinos. Isso tudo no século 15, quando não havia tecnologia para construir máquinas assim. E como pintor ele foi um grande mestre e produziu o quadro mais famoso do mundo: a Mona Lisa.

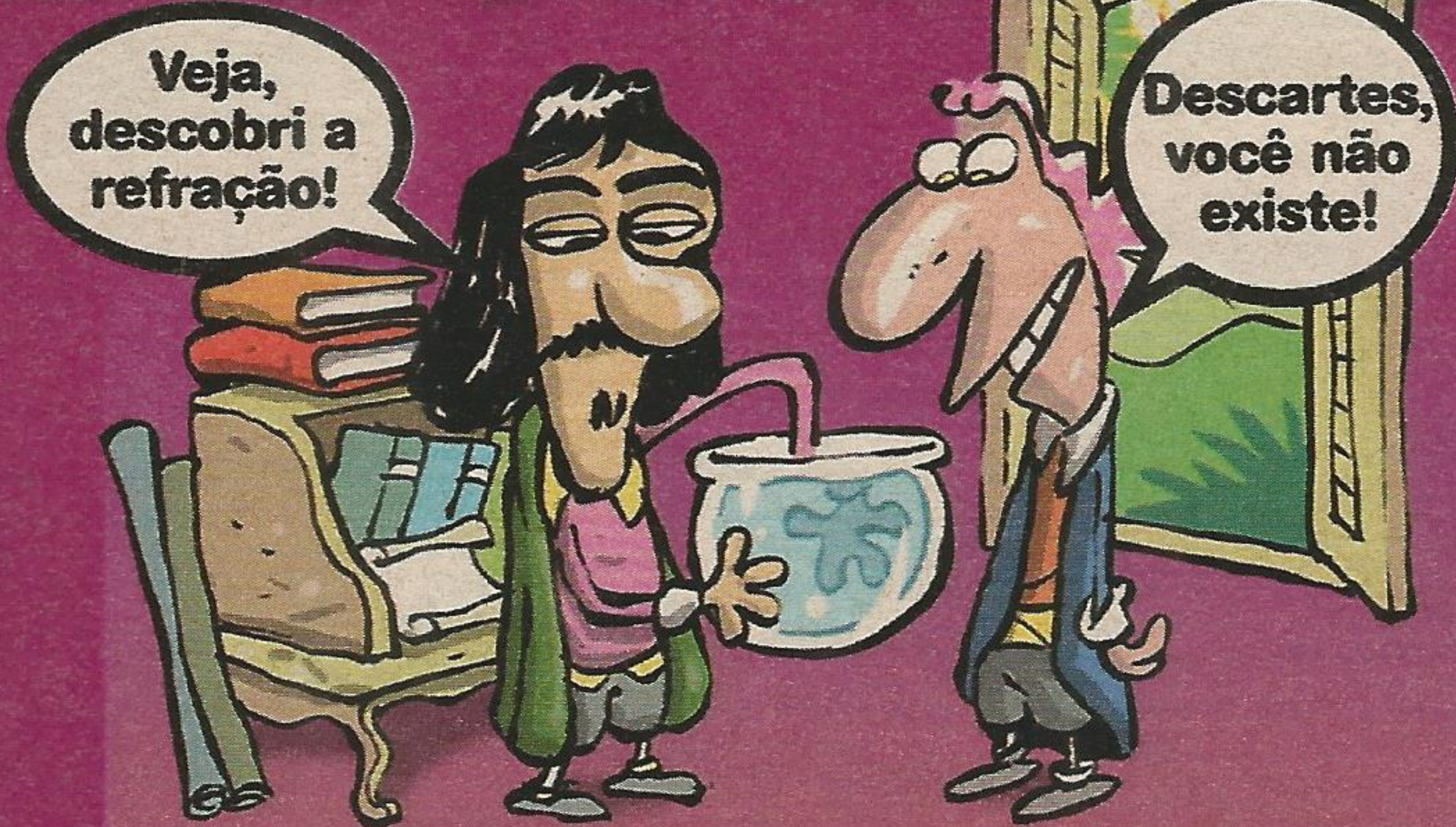
Isaac Newton

Esse físico inglês descobriu a lei da gravidade no século 18. Dizem que tudo aconteceu meio por acaso, quando ele estava sentado sob uma macieira, tentando entender por que os objetos caem depois de soltos no ar. De repente, uma maçã despencou bem na sua cabeça e Newton concluiu que existe algo que atrai os corpos para baixo: a força da gravidade. Ela é invisível, atua em tudo o que há na Terra e impede que a gente saia flutuando por aí.

Foi grave?

Não! Foi gravidade!

BRILHANTES



René Descartes

Esse francês que viveu no século 17 estudou matemática, física, astronomia, anatomia e filosofia. Como cientista, uma de suas realizações mais importantes foi o estudo de um fenômeno chamado refração, que acontece quando a luz sofre um desvio ao passar de um meio transparente para outro. É por isso que quando olhamos o nosso braço dentro da água da piscina ele parece torto. Descartes ficou famoso também porque disse a frase "Penso, logo existo". Em busca de uma explicação para tudo que existia, ele imaginou, de brincadeira, que nada existisse. Com isso, chegou à conclusão de que, se estava pensando sobre isso, ele realmente existia.

Charles Darwin
Viajando pelo mundo e observando os seres vivos, esse biólogo inglês do século 19 percebeu que eles mudam com o passar do tempo e ficam cada vez mais resistentes para enfrentar as dificuldades do ambiente. A partir dessa idéia, ele escreveu o livro *A Origem das Espécies* e foi o primeiro a sugerir que os humanos podem ter se originado dos macacos. Todo mundo achou a idéia absurda e sua genialidade só foi reconhecida muito tempo depois.



Albert Einstein

Uma das grandes obras desse gênio da matemática e da física que nasceu na Alemanha e viveu no século 20 foi a Teoria da Relatividade, um estudo sobre o espaço, o tempo e a velocidade da luz. De acordo com essa teoria, se alguém viajasse em uma velocidade próxima à da luz em direção ao espaço, o tempo para essa pessoa passaria mais devagar. Assim, se embarcasse em uma espaçonave veloz e ficasse um ano viajando, quando você voltasse à Terra, o tempo aqui teria andado mais depressa e as pessoas estariam dez anos mais velhas! Ainda não há equipamentos para viajar na velocidade da luz e realizar a experiência, mas fazendo cálculos os cientistas já provaram que a teoria está correta.



Madame Curie

Essa cientista do século 19 foi quem descobriu a radioatividade, que é uma forma de energia emitida por certos materiais da natureza. Isso tornou possível inventos como o raio X e a radioterapia, fundamentais para a medicina. Para fazer sua descoberta, Madame Curie, contou com a ajuda de seu marido, Pierre Curie. A cientista trabalhava em um laboratório simples com poucos aparelhos e se dedicou tanto que foi a primeira pessoa a ganhar por duas vezes o Prêmio Nobel, um importante reconhecimento a profissionais de várias áreas.





Um trouxa abriu por engano um livro de feitiços da biblioteca da Escola de Magia e Bruxaria de Hogwarts e os feitiços estão desaparecendo. Antes que isso aconteça, você consegue descobrir sozinho para que serve cada um?

LIVRO

LOCOMOTOMALTA

1

Faz o adversário dançar até que o bruxo que lançou o feitiço o interrompa.

Deixa o corpo do oponente cheio de furúnculos.

Resposta na página 42.

Desarma um inimigo lançando um feixe de luz vermelha que arremessa longe o objeto que o oponente tem nas mãos.

RIDDIKULUS

4

Faz o adversário de um duelo andar de cabeça para baixo.

5

Afasta o bicho-papão e só funciona se for usado junto com um pensamento ridículo para transformar o medo em motivo de piada.

SLEEP FANGUS

INCARCEROROUS

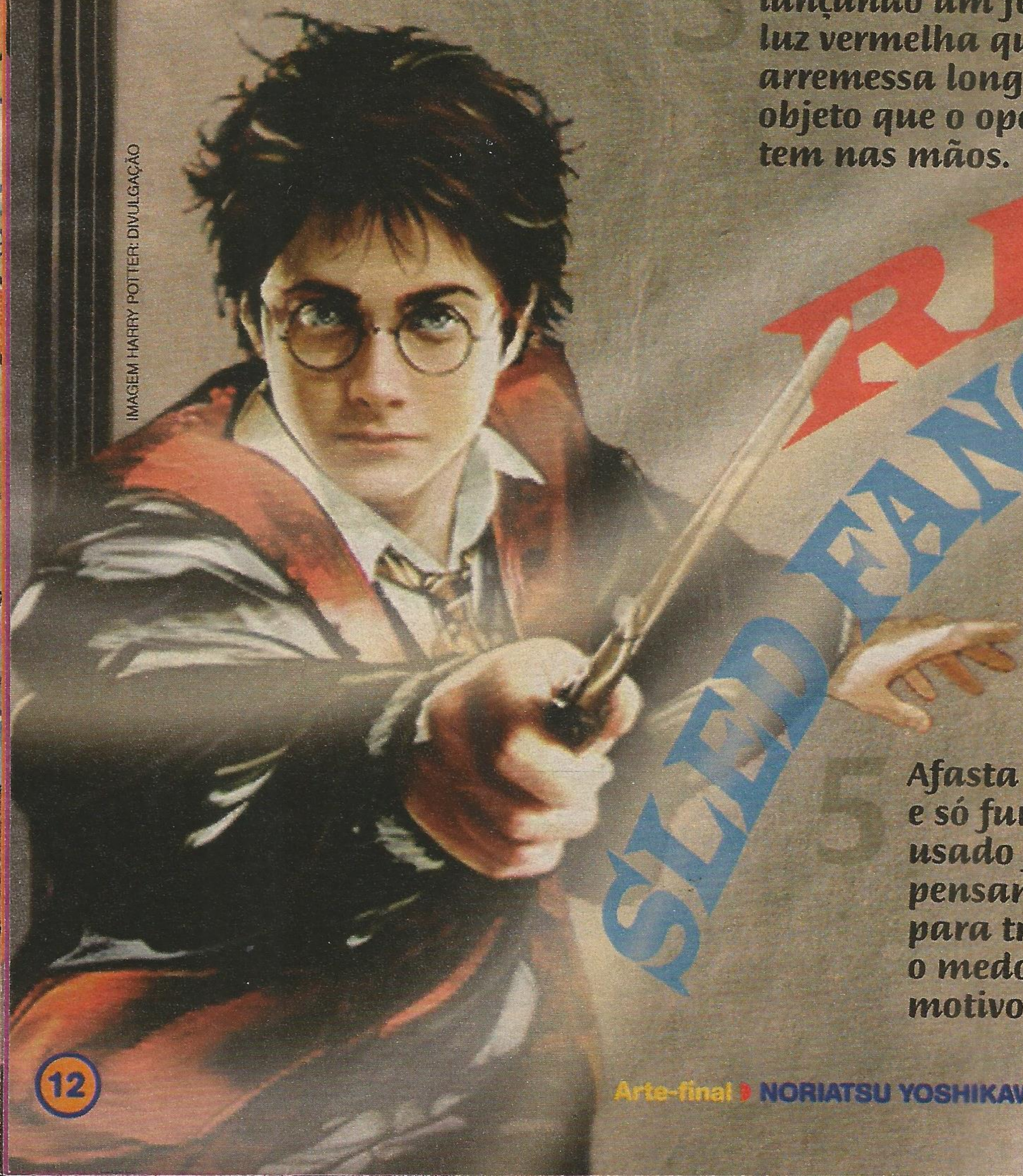


IMAGEM HARRY POTTER: DIVULGAÇÃO

MÁGICO

6 Petrifica a pessoa, deixando-a imóvel e desacordada.

7 Provoca cócegas no adversário, que ri sem parar.

PETRIFICUS
TOTALUS

ENGORGIO
FURNUNCULUS

10 Aumenta o tamanho dos objetos.

8 Faz os objetos levitarem, isto é, ficarem suspensos no ar.

VINGARDIUM
LEVIOSA

9 Faz aparecerem flores na ponta da varinha.

11 Lança cordas que se enrolam no oponente para prendê-lo.

12 Faz as malas acompanharem o dono. Pode ser adaptada para mover outros objetos.

PALAVRAS PODEROSAS

Não adianta nada ter uma varinha mágica se você não souber as palavras exatas para acionar cada feitiço. Nas aventuras de Harry Potter, os alunos de Hogwarts treinam bastante até aprender o jeito certo de dizer essas palavras. Quem gosta de ler e ouvir histórias conhece muitas outras palavras mágicas como Alakazan e Abre-te-Sésamo, que podem salvar a vida de vários heróis. Já pensou se você pudesse criar uma palavra mágica nova? Como ela seria e para que serviria? Entre no site da RECREIO e conjure a sua magia!

www.**RECREIO**.com.br



MINIÁRV

Descubra como são feitos os bonsais, árvores miniaturas que vivem em vasos.

Para ter árvores sempre por perto, os chineses, há cerca de mil anos, deram um jeito de torná-las pequenas, de modo que coubessem em casa. As miniaturas então foram para o Japão, onde a técnica foi aperfeiçoada e elas ganharam o nome de bonsai, que significa bandeja com planta.

As árvores ficam assim porque a raiz, a copa e os galhos são podados de tempos em tempos e

seguindo certas regras de jardinagem. Como os outros vegetais, os bonsais precisam de água, sol e sombra, mas tudo na medida certa para que se desenvolvam e fiquem bonitos. Os especialistas dizem que é importante também tratá-los com carinho e atenção. Quando são bem cuidadas, essas árvores em miniatura podem viver uns 300 anos!

Para diferenciar um

bonsai de verdade de uma muda de planta, note se é uma árvore pequena com jeito de velha. É que, antes de ir para um vaso, o bonsai vive uns dez anos no solo, até adquirir forma de árvore.

Além disso, os especialistas direcionam os galhos, para evitar que cresçam na direção de quem observa a planta, por exemplo. Em geral, os bonsais são classificados por tamanho. Os pequenos medem entre 15 e 30 centímetros. Os médios até 60 centímetros e os grandes têm até 1,2 metro.

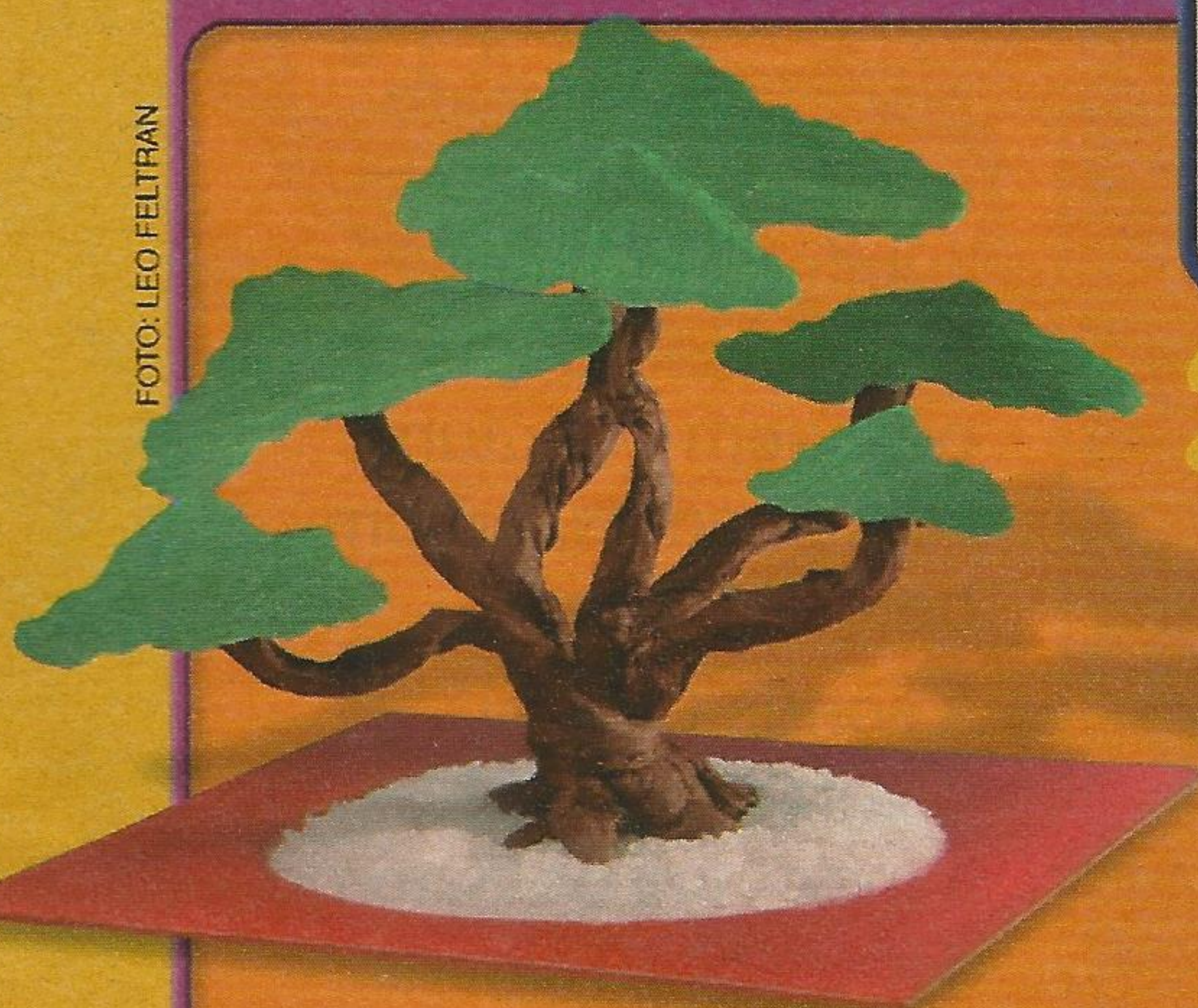
CONSULTORIA:
MÁRIO ALBERTO GARCIA LEAL
(Instrutor internacional do Bonsai Clubs International).



ORES

BONSAI DE PAPEL

FOTO: LEO FELTRAN



1 Amasse as folhas de papel sulfite para fazer os galhos. Depois, passe fita crepe neles para deixá-los encorpados.

Você vai precisar de:

- ▀ papel crepom marrom e verde
- ▀ fita crepe
- ▀ tesoura sem ponta
- ▀ pedras de aquário
- ▀ um prato ou vasilha
- ▀ cartolina
- ▀ elástico
- ▀ papel sulfite

2 Cubra os galhos com crepom marrom. Com o elástico, una os galhos, deixando na parte de baixo pequenas pontas que formarão as raízes do bonsai. Dê a forma que quiser aos galhos, torcendo-os com cuidado.

3 Desenhe as copas na cartolina e cole o crepom verde sobre elas ou pinte-as de verde como quiser.

4 Para prender as copas aos galhos, use fita crepe. Cubra o prato com pedrinhas e está pronto.

Como se faz

Muita gente pensa que os bonsais não crescem porque têm sementes especiais. Nada disso. A poda das raízes e dos galhos feita regularmente diminui a quantidade de água e nutrientes necessários, fazendo com que o processo de crescimento da planta seja alterado. Mas isso deve ser feito com bastante cuidado e conhecimento por especialistas para não matar a plantinha. Em geral, escolhem-se espécies com folhas pequenas, já que a idéia é ter árvores pequenas. Os pinheiros e as árvores frutíferas, por exemplo, dão bonitos bonsais. Uma curiosidade é que os bonsais dão frutas em tamanho natural! Existem jabuticabeiras, mangueiras, macieiras, amoreiras e muitas outras.

Promoção

RECREIO

FAZ DE CONTA

Que personagem de conto de fadas você gostaria de ser? Por quê?

Agradecemos a todos os leitores que responderam às perguntas e escreveram cartas criativas e muito originais para a RECREIO. Confira a lista dos premiados:

RESULTADO

1º LUGAR

PEDRO SOBRAL ROCHA SILVEIRA (Rio de Janeiro - RJ)

PRÊMIOS ▀ 1 máquina fotográfica digital

+ 1 boneco Shrek Maritêl + 1 camiseta do filme

2º GRUPO de leitores premiados (em ordem alfabética)

Carlos Pancera (Joaquima - SC) / Gabriel Silveira Martins (Santa Vitória do Palmar - RS) / Leticia Forbeck Von Jelita (Ponta Grossa - PR) / Pedro Luiz Sekeres Filho (São Paulo - SP)

PRÊMIOS ▀ 1 boneco Shrek Maritêl + 1 camiseta do filme

3º GRUPO de leitores premiados (em ordem alfabética)

Arthur Dalmaso Vanz (Erechim - RS) / Helena Butturini Ribeiro (Petrópolis - RJ) / João Vitor Rocha Campetelli (Pirapora do Bom Jesus - SP) / Lucas Lorenzi Malgaresi (Araçuaçu - SC) / Ricardo Castanho M. Junior (Ribeirão Pires - SP)

PRÊMIOS ▀ 1 boneco Burro Maritêl + 1 camiseta do filme

4º GRUPO de leitores premiados (em ordem alfabética)

Camilla Fernandes Nunes (Taboão da Serra - SP) / Daniel Reis Cataldi (Santos - SP) / Eduardo Henrique Mourão Nogueira (São João da Boa Vista - SP) / Felipe dos Anjos Nascimento (Recife - PE) / Theo Fiszer (Porto Alegre - RS)

PRÊMIOS ▀ 1 DVD Shrek 3D + 1 camiseta do filme

5º GRUPO de leitores premiados (em ordem alfabética)

Antônio Garmendia Merg (Porto Alegre - RS) / Gianni Lucca Interdonato (Botucatu - SP) / Leonardo Dias Cruz (Rio de Janeiro - RJ) / Leticia Pinhal do Nascimento (São Paulo - SP) / Lucas Emanuel Defaveri (Cabo Frio - RJ) / Odhara Ferraz da Silva Moreira (Araçuaçu - RJ) / Petrus de Oliveira Tiveron (Laranjal Paulista - SP) / Renam Bonarrigo Ribeiro Tiago (Pelotas - RS) / Thais Gonzaga Krebs (Porto Alegre - RS) / Vivian Hoffman (Aracaju - SE)

PRÊMIOS ▀ 1 quebra-cabeça de 100 peças + 1 camiseta do filme

Se o seu nome aparece nessa lista, parabéns! Seu prêmio será entregue na sua casa pelo correio em até 45 dias.



SHREK 2

DREAMWORKS PICTURES

united international pictures

TM & © 2004 Dreamworks LLC

Confira novidades enviadas diretamente da órbita de Saturno.

POR DENTRO DOS ANÉIS

Depois de viajar por sete anos pelo espaço, a sonda Cassini está na órbita de Saturno. Uma das maiores aventuras da nave até agora foi a passagem entre os anéis do planeta, onde houve uma assustadora tempestade de poeira.

As primeiras imagens dos famosos anéis são as mais nítidas já vistas pelo homem e revelaram pistas sobre essas misteriosas formações. Os anéis ganham colorido nas fotos, porque o equipamento capta radiação ultravioleta, permitindo diferenciar certos materiais na composição dos anéis.

A parte azul-turquesa é formada por gelo, que os

cientistas imaginavam ser o principal componente dos anéis. Em vermelho, vêem-se partículas de poeira espacial, que na verdade são escuras como se fossem pontos de sujeira. Eles identificaram também uma grande quantidade de oxigênio no contorno dos anéis.

Analisando os materiais, talvez seja possível saber como surgiram os finos anéis ao redor de Saturno. Acredita-se que eles sejam formados por partes de um satélite despedaçado. Os pedaços teriam se chocado várias vezes até virar partículas de poeira que ficaram orbitando ao redor do planeta.

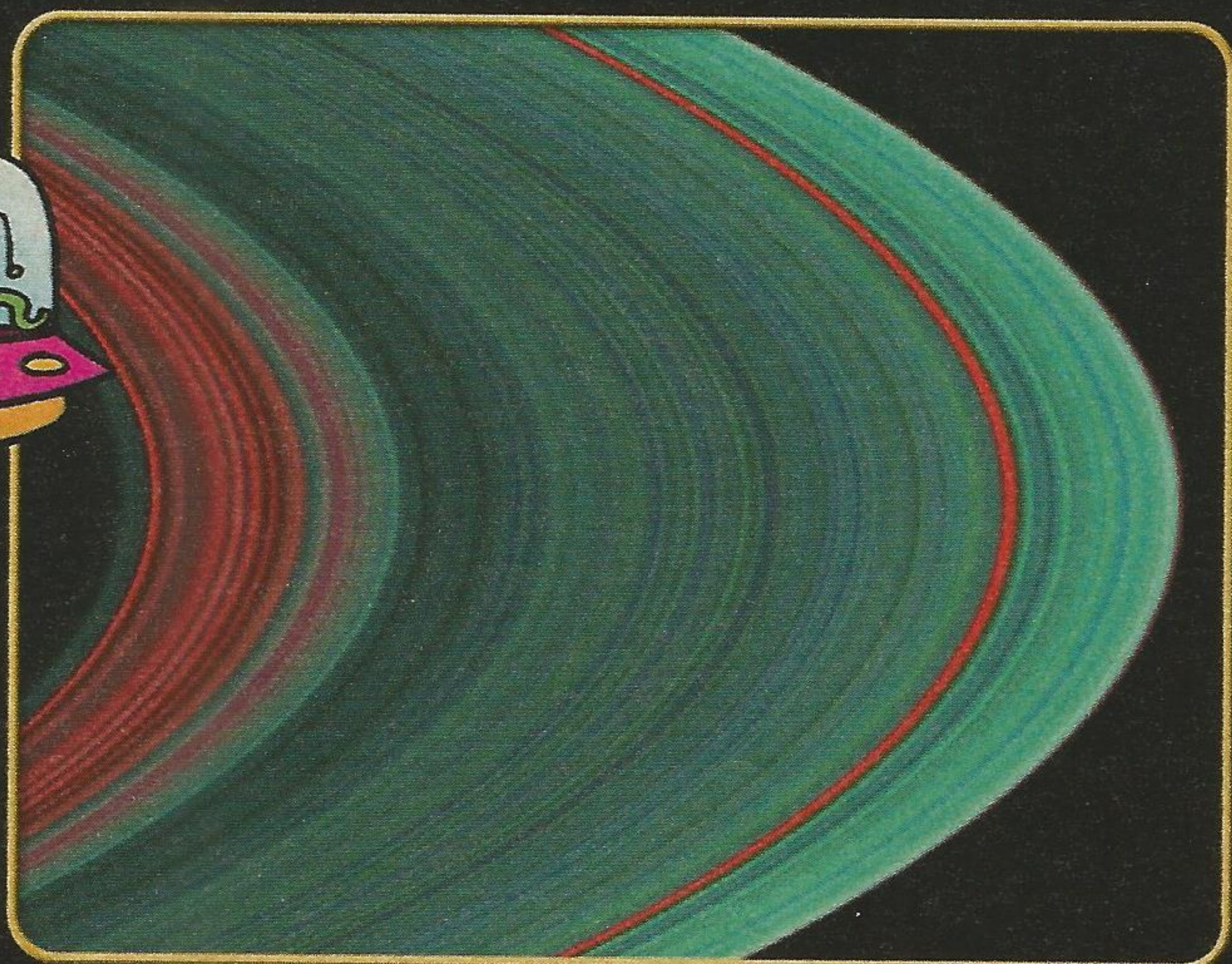
VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ Saturno não é o único planeta conhecido que tem anéis? Júpiter, Urano e Netuno também possuem estruturas semelhantes, porém bem menores.
- ▶ A sonda Cassini já sobrevoou Titã, a maior lua de Saturno, e identificou alguns sinais de movimentação nas placas que formam a superfície do planeta? Uma sonda menor será lançada a partir da Cassini para estudar essa lua, que pode ter semelhanças a Terra.
- ▶ É possível assistir a vídeos dessa viagem? Entre no site da Nasa: www.nasa.gov.

Que anéis lindos!



Estudando as imagens, os pesquisadores descobriram que as partículas de poeira (em vermelho) são bem escuras, de um material ainda desconhecido.





Descubra como é divertido jogar golfe com Mario.

Depois de experimentar Mario Golf: Advance Tour no Game Boy Advance, você não vai querer jogar outra coisa.

Seu objetivo é colocar a bolinha no buraco com o menor número possível de tacadas. Para isso, fique atento ao piso e escolha o taco certo em cada caso. O nível do terreno também é importante: se for uma subida, use força extra.

A principal atração do game é o modo Story, com

TACADAS PERFEITAS

dois jogadores em suas primeiras aulas de golfe. Você tem de cumprir as fases de aprendizado e transformar a dupla em jogadores profissionais.

É possível escolher os desafios nas disputas simples ou em dupla. Vencendo, você melhora suas habilidades e pode ganhar tacos especiais e destravar novos personagens, como Mario, Donkey Kong, Yoshi e a princesa Peach.

DICAS

Veja qual o melhor taco para cada situação:

Bolas longas ▶ 1W, 2W, 3W e 4W

Bolas médias e curtas ▶ 3I, 4I, 5I, 6I, 7I, 8I e 9I

Bolas altas e curtas (para sair da areia e grama alta) ▶ SW e AW

Bolas rasteiras e curtas ▶ PT



Use toda a barra de força e acerte a bola bem no meio.



Observe a direção e a velocidade do vento e calcule o desvio da bola.



Divida os pontos entre os dois para ter uma dupla equilibrada.



Com chuva a bola corre menos, por isso use mais força na tacada.



Um circuito de jogo completo é composto por 18 buracos.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

ORELHUDO, EU?

Saiba por que alguns bichos têm orelhas tão grandes.

Que bravo!

O caracal, um caçador rápido e esperto, vive na África e na Ásia, ouve muito bem e, como outros felinos, gira as orelhas em direção aos sons. Seu nome quer dizer "orelha preta", em turco. Antes os cientistas achavam que os tufo de pêlos nas orelhas ajudavam a perceber vibrações, mas hoje acreditam que servem para acentuar sua cara de bravo.

Ouvir bem é importante para os bichos, pois é pela vibração sonora que muitos se comunicam, caçam e preservam sua vida. Isso vale para aves, mamíferos, peixes, répteis e insetos.

Para refrescar

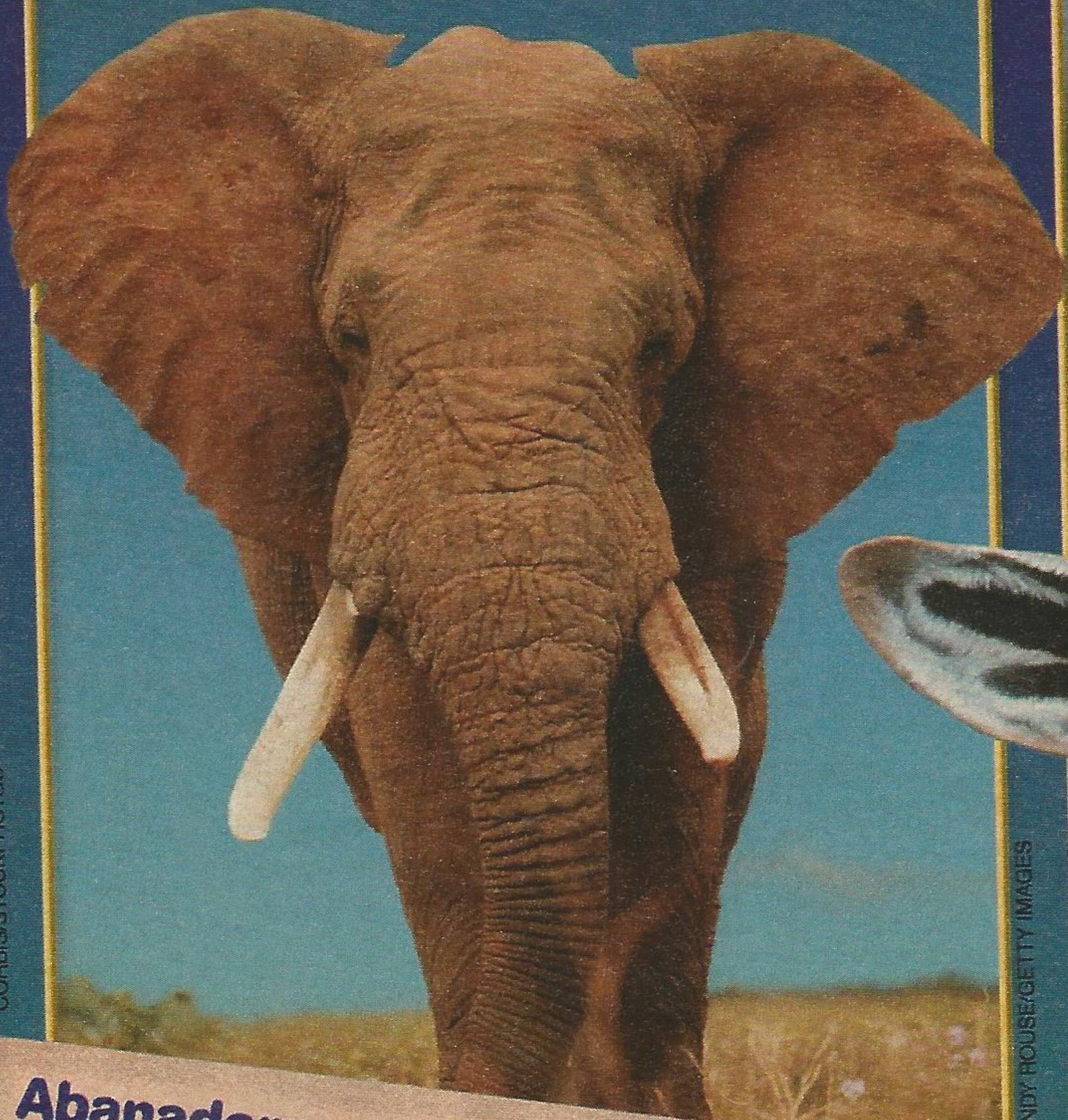
Um dos orelhudos mais famosos é o coelho, que precisa ficar alerta para escapar correndo em caso de ameaça. Além de garantir uma boa audição, as orelhas ajudam a dispersar o calor do corpo, porque quando o sangue passa por ali acaba se refrescando. O coelho mais orelhudo de todos é conhecido como jackrabbit e vive em regiões áridas e muito quentes dos Estados Unidos.

G. K. & VIKKI HART
GETTY IMAGES

CONSULTORIA:
ELEONORE SETZ
(Departamento de
Zoologia da USP).

Conheça outras curiosidades sobre a audição dos bichos no site da Recreio.

www.**RECREIO**online.com.br



CORBIS/STOCKPHOTOS



ANDY HOUSE/GETTY IMAGES

Abanadores

O elefante africano é o maior mamífero terrestre e tem as maiores orelhas. Elas servem para ouvir, são importantes para controlar a temperatura do corpo e funcionam como abanadores, que ele movimenta para se refrescar. Além disso, acredita-se que a posição das orelhas desses bichos pode ser um sinal de comunicação, indicando ao grupo quando estão atentos ou zangados.

Certos animais noturnos desenvolveram a audição para compensar a dificuldade de se mover no escuro. Outros escapam de feras como leões e tigres porque têm verdadeiros radares, que percebem pelo som a aproximação de seus predadores. Há ainda os que ficam alertas a qualquer ruído para caçar.

Muitas aves, por exemplo, têm ouvido interno. O mesmo ocorre com os peixes, que contam ainda com sensores pelo corpo para se orientarem e captarem vibrações.

Vários insetos têm sensores auditivos nas pernas, no tórax ou na junção das asas com o corpo.

Já a maioria dos mamíferos possui duas orelhas. Os formatos e tamanhos variam muito, mas elas funcionam como um funil, reunindo as vibrações para que cheguem à parte interna do ouvido e podem ter outras funções importantes dependendo da espécie.

Pronto para correr

Alto e com a cabeça pequena, o gerenuk vive na África. É parente das gazelas e ganhou esse nome engraçado que no idioma do povo da Somália quer dizer pescoço de girafa. Veloz, ele é capaz de dar saltos e ficar em pé para alcançar árvores mais altas em busca de folhas e está sempre com os ouvidos de prontidão para detectar a aproximação de predadores como leões, leopardos e hienas.

CORBIS/STOCKPHOTOS

VOCÊ SABIA QUE...

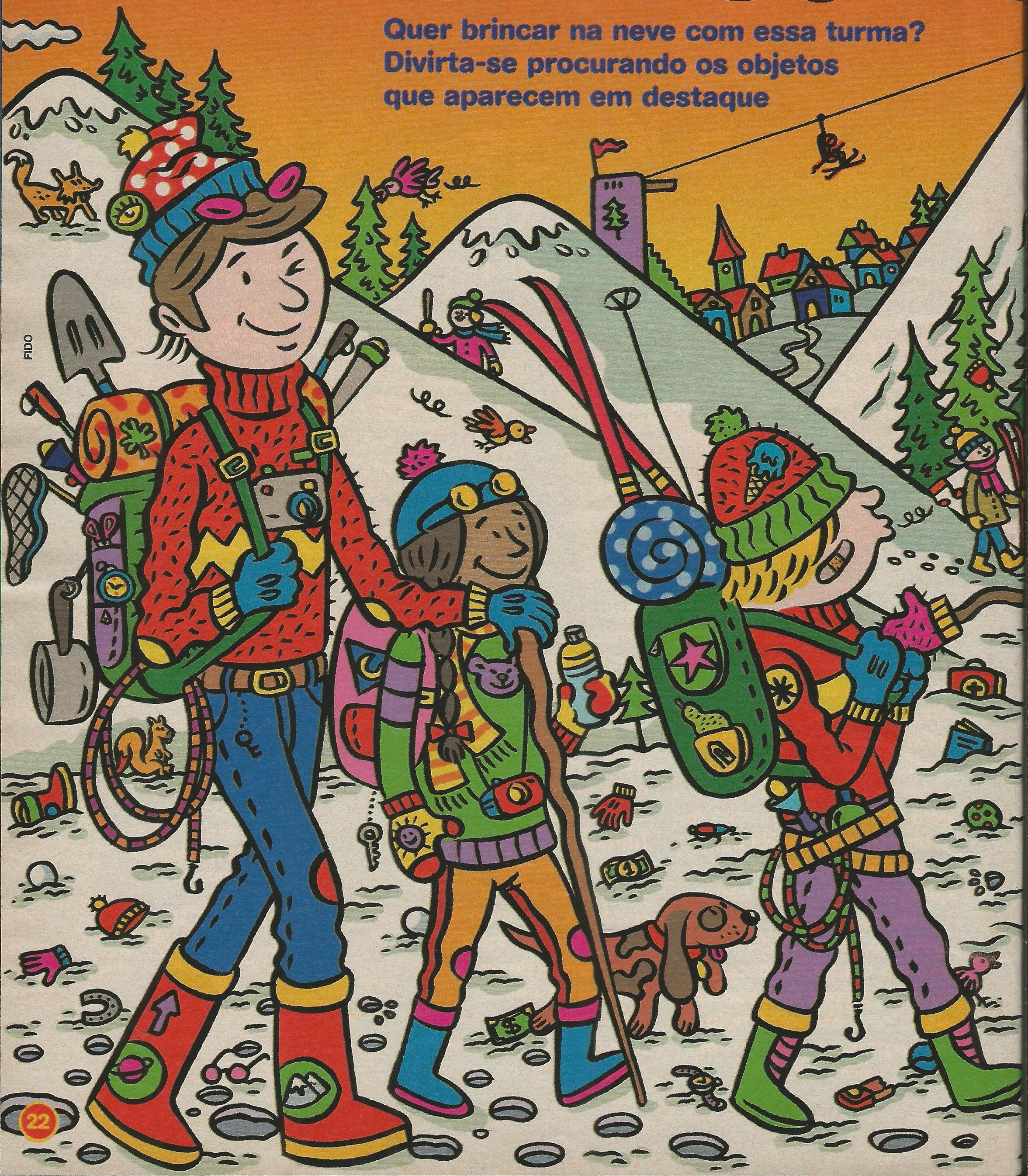
- ▶ As corujas-de-celeiro são os bichos terrestres com a audição mais aguçada?
- ▶ Os burros ouvem sons que nós não percebemos e movem as orelhas para se comunicar?
- ▶ Os hipopótamos deixam as orelhas para fora quando nadam?

Puxa, eu não sabia de nada disso!

JOCHEN D. WILMANS/GETTY IMAGES

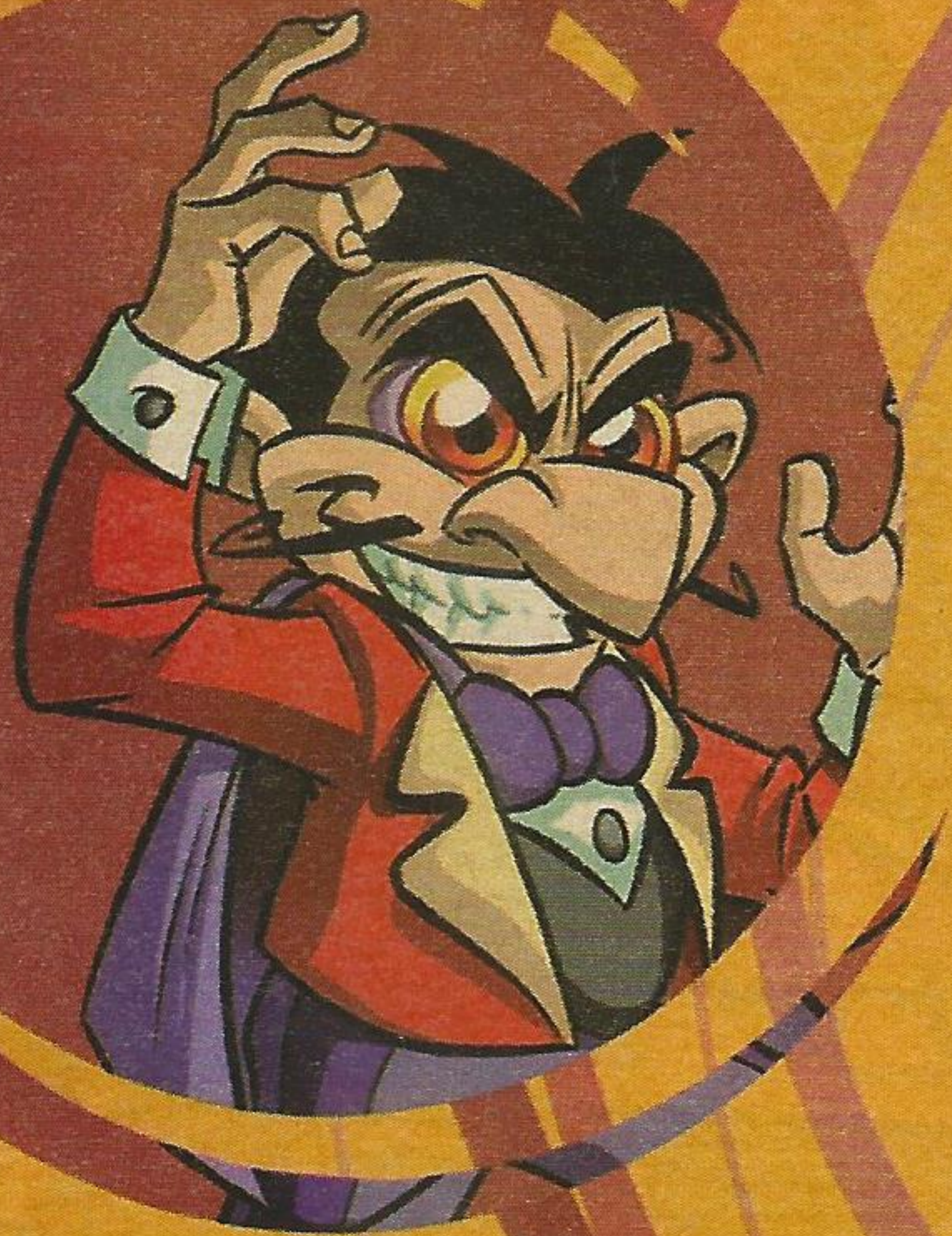
Cadê?

**Quer brincar na neve com essa turma?
Divirta-se procurando os objetos
que aparecem em destaque**





**Você não pode perder.
Você não pode perder.
Você não pode perder.**



VINCENT

Experimente misturar
o Vincent com a Robotina
e com o Brutus



Descubra mais no minigibi
que vem na Recreio.



CIRCOMIX

Uma coleção de outro mundo

Você vai ficar encantado pelo personagem
que vem com a Recreio da próxima semana.
Vincent surpreende todo mundo com a força
da sua mente. Não resista ao olhar poderoso
desse hipnotizador: corra para a banca
e garanta a sua revista.

Patrocínio:



www.candide.com.br

RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

Saiba por que é importante fazer exercícios na medida certa.

MEXA-SE!

CONSULTORIA:
TURÍBIO LEITE DE BARROS NETO
(diretor do Centro de Medicina
Esportiva da UNIFESP).



Os homens primitivos estavam sempre se movimentando para caçar, pescar e procurar comida. Por muito tempo, as pessoas caminhavam longas distâncias para trabalhar, passear e se comunicar umas com as outras. Assim, sem perceber, todo mundo fazia bastante exercício.

Hoje, nas grandes cidades, a gente costuma andar de carro, usa o telefone e o computador para falar com quem está

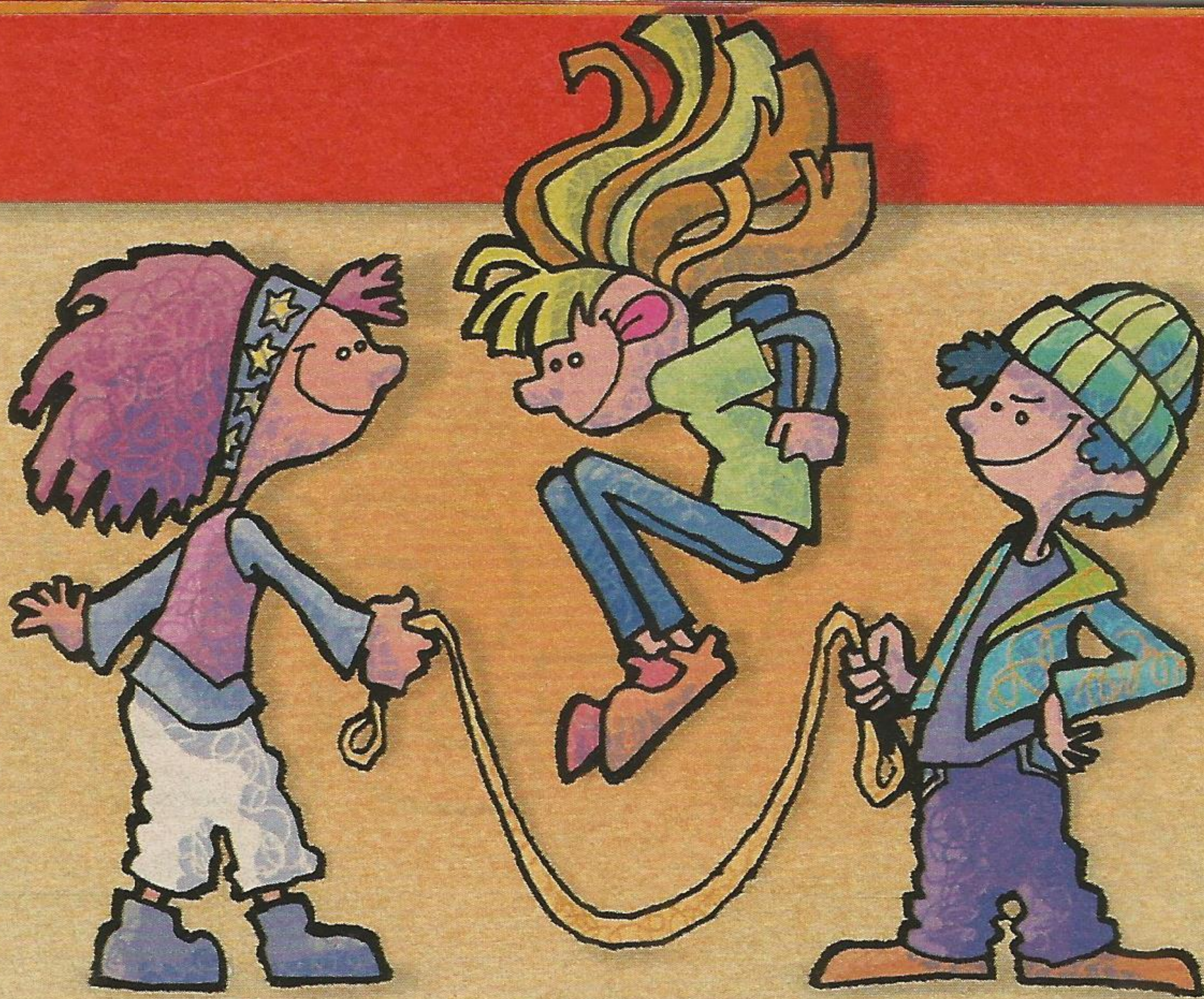
longe e aciona a TV com o controle remoto. Tudo ficou mais fácil, mas, por causa disso, a gente quase não se movimenta e precisa se lembrar de exercitar o corpo para garantir mais saúde, bom humor e energia para estudar e brincar.

A movimentação do corpo ajuda a manter o organismo funcionando melhor e, para diminuir os riscos de doenças em qualquer idade, os médicos recomendam

caminhadas, ginástica, natação e a prática de esportes em geral.

Um bom jeito de começar a se mexer mais e se cuidar melhor é participar das aulas de educação física na escola.

Talvez você não goste muito de algum tipo de exercício ou de um determinado esporte, mas aprendendo modalidades diferentes vai acabar descobrindo atividades que combinem mais com você.



BRINCADEIRA À VISTA

Uma das melhores maneiras de se exercitar é brincar. Não vale contar o tempo que você passa jogando videogame como exercício, mas os movimentos que faz batendo bola, correndo no pega-pega e pulando corda também são um tipo de ginástica.

O legal é que esses exercícios espontâneos, além de divertidos, não oferecem risco de prejudicar a saúde, o que pode acabar acontecendo com quem exagera, repetindo o mesmo tipo de movimento ou fazendo ginástica muito tempo sem que o corpo esteja preparado para isso.

Para evitar problemas, quem pretende fazer ginástica ou praticar um esporte com frequência precisa passar por um exame médico e contar sempre com a orientação de professores especializados.

Para ter certeza de que

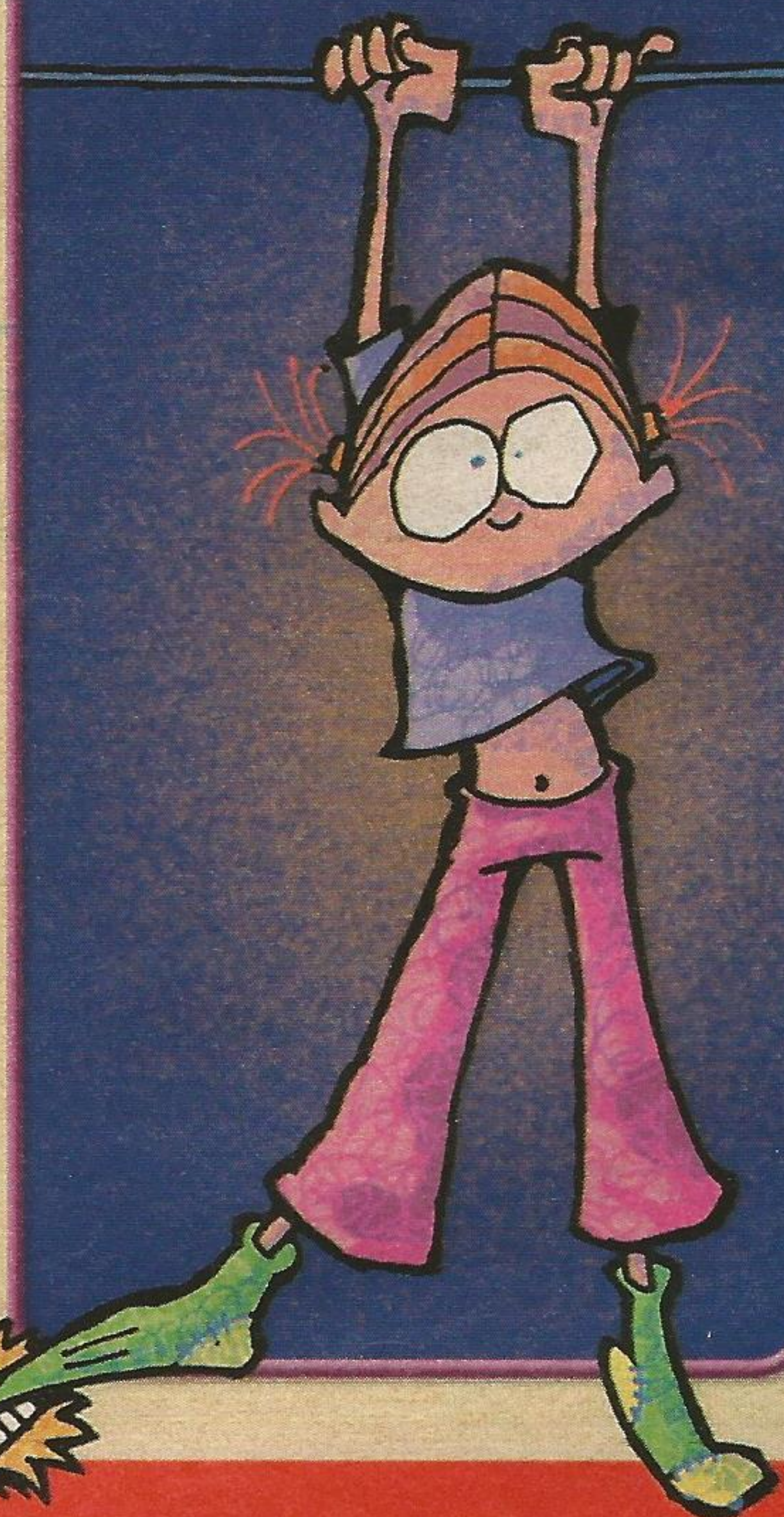
um exercício é bom, é só ficar ligado no bem-estar que ele causa. Qualquer dor ou sensação de desconforto indica que algo está errado e que é melhor parar e avisar ao professor que não está se sentindo bem.

Se você quer praticar ginástica ou esportes em uma academia ou um clube, escolha uma atividade de que goste bastante e transforme esse exercício em um hábito gostoso e saudável.

Já quem tem preguiça, precisa tentar brincar ao ar livre e aproveitar as chances de se mexer. É só sair a pé quando for a algum lugar perto de casa, trocar o elevador pelas escadas, ir até a casa dos amigos em vez de mandar e-mails e se esquecer de coisas como o controle remoto. Isso tudo também é um bom exercício!

VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ Segundo cientistas americanos, quem faz exercícios pode viver melhor e por mais tempo?
- ▶ Um dos primeiros a incentivar a ginástica como meio de ajudar a saúde foi o médico americano Kenneth Cooper? Em 1968, ele lançou uma teoria afirmando que o segredo para manter o bom funcionamento do organismo, especialmente do coração e dos pulmões, são os exercícios.
- ▶ Quem tem problemas de saúde também não deve ficar parado? Mas só os médicos podem indicar os exercícios específicos para cada caso.
- ▶ Em geral, exercícios de musculação são recomendáveis apenas para adultos, que já têm o corpo totalmente desenvolvido?



O QUÊ? A LINDINHA PERDEU O INTERESSE POR FLORES?

VEJAM, MENINAS!
ESSAS FLORES SÃO
PERENES! SABEM O QUE
ISSO SIGNIFICA?

QUE ELAS ESTÃO
DOENTES E SERÃO
CORTADAS?

JARDIM BOTÂNICO DE TOWNSVILLE

**BELEZA É COM
ELE MESMO!**

TEXTO • ROBBIE BUSCH
DESENHOS • CHRISTOPHER COOK
ARTE-FINAL • MIKE DECARLO
CORES • DAVE TANGUAY
TRADUÇÃO • MARCELO ALENCAR
AS MENINAS SUPERPODEROSAS CRIADAS
POR CRAIG MCCrackEN

NÃO, BOBONA!
QUER DIZER
QUE ELAS TÊM
PERFUME!

NÃO FALA
BOBAGEM!

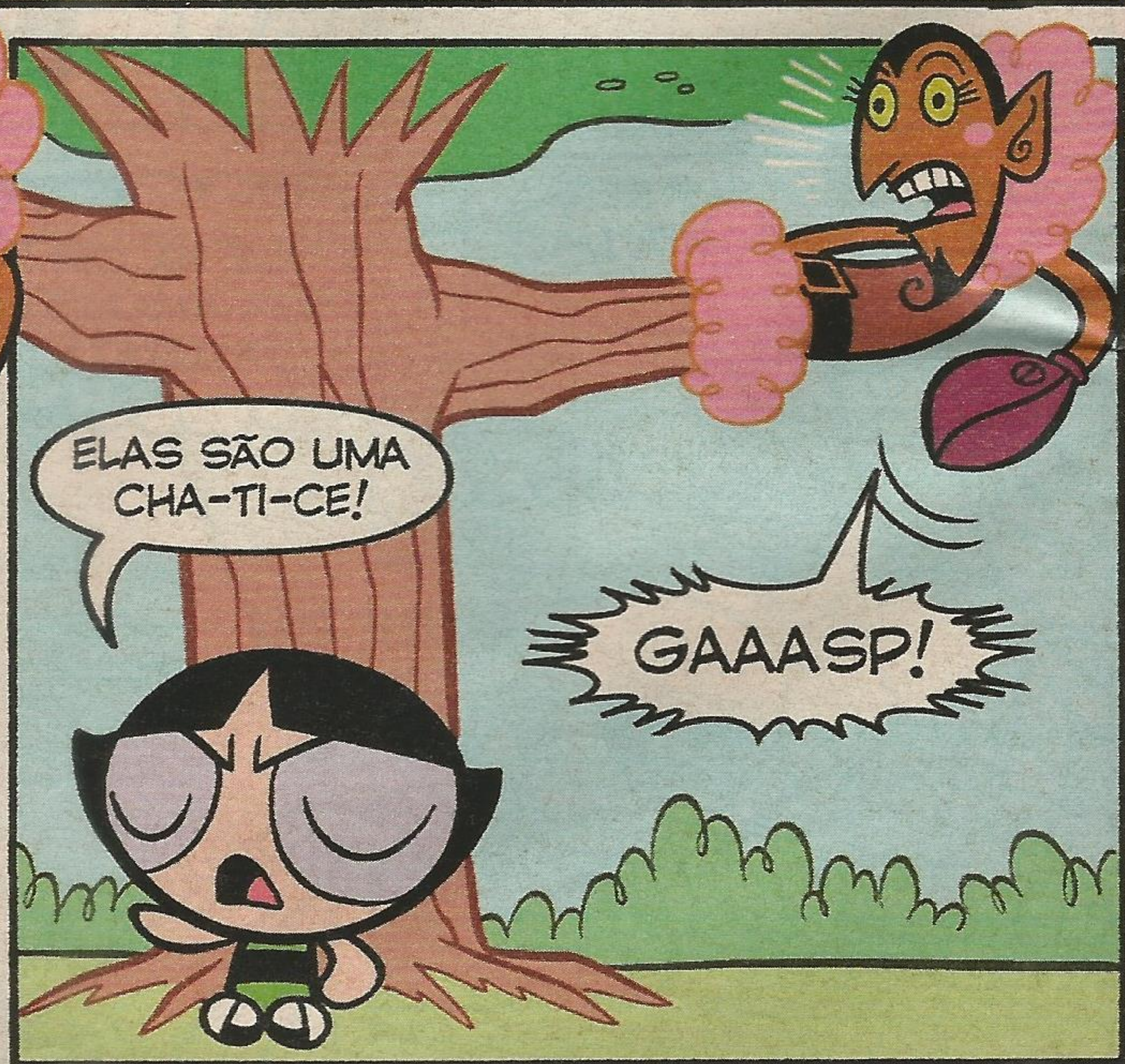
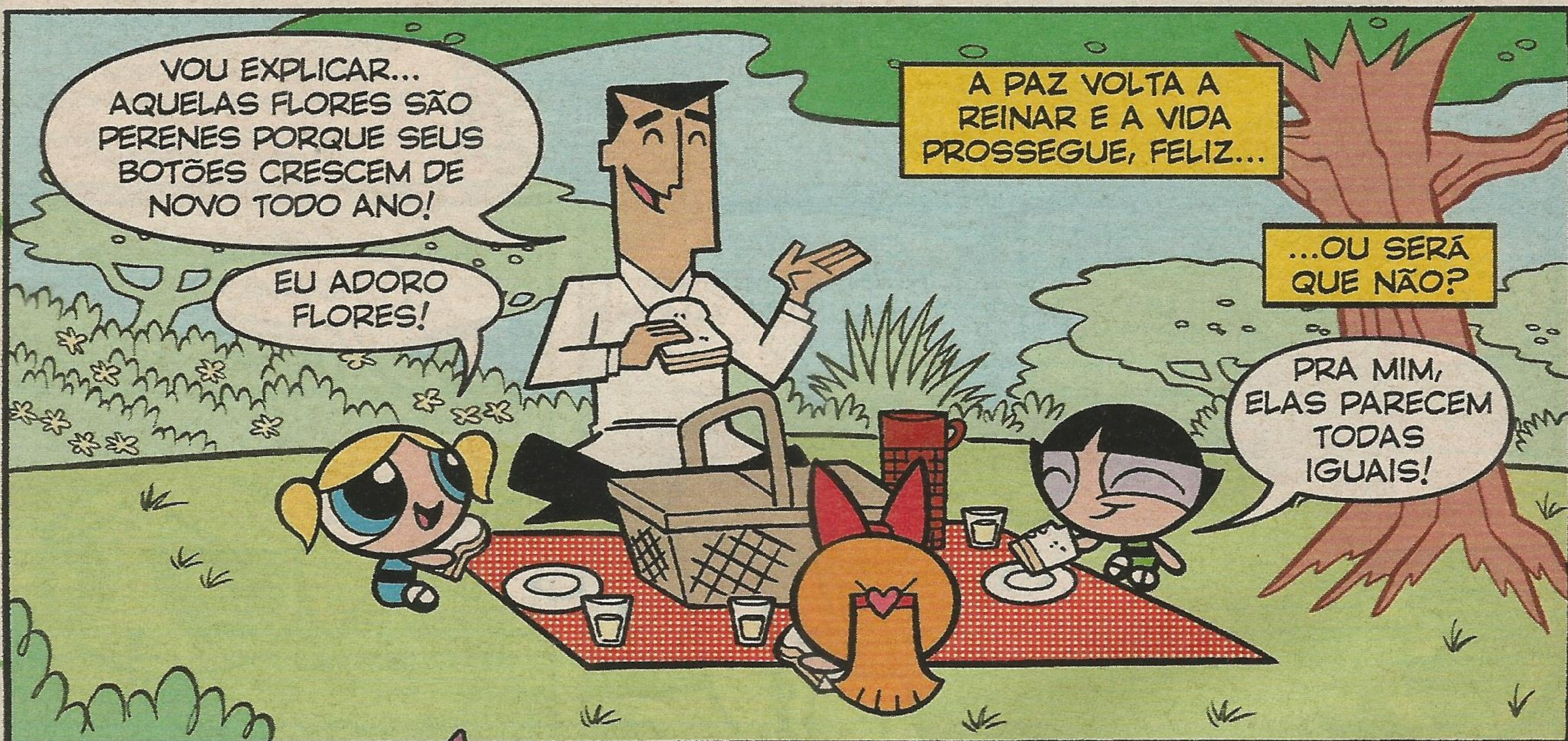
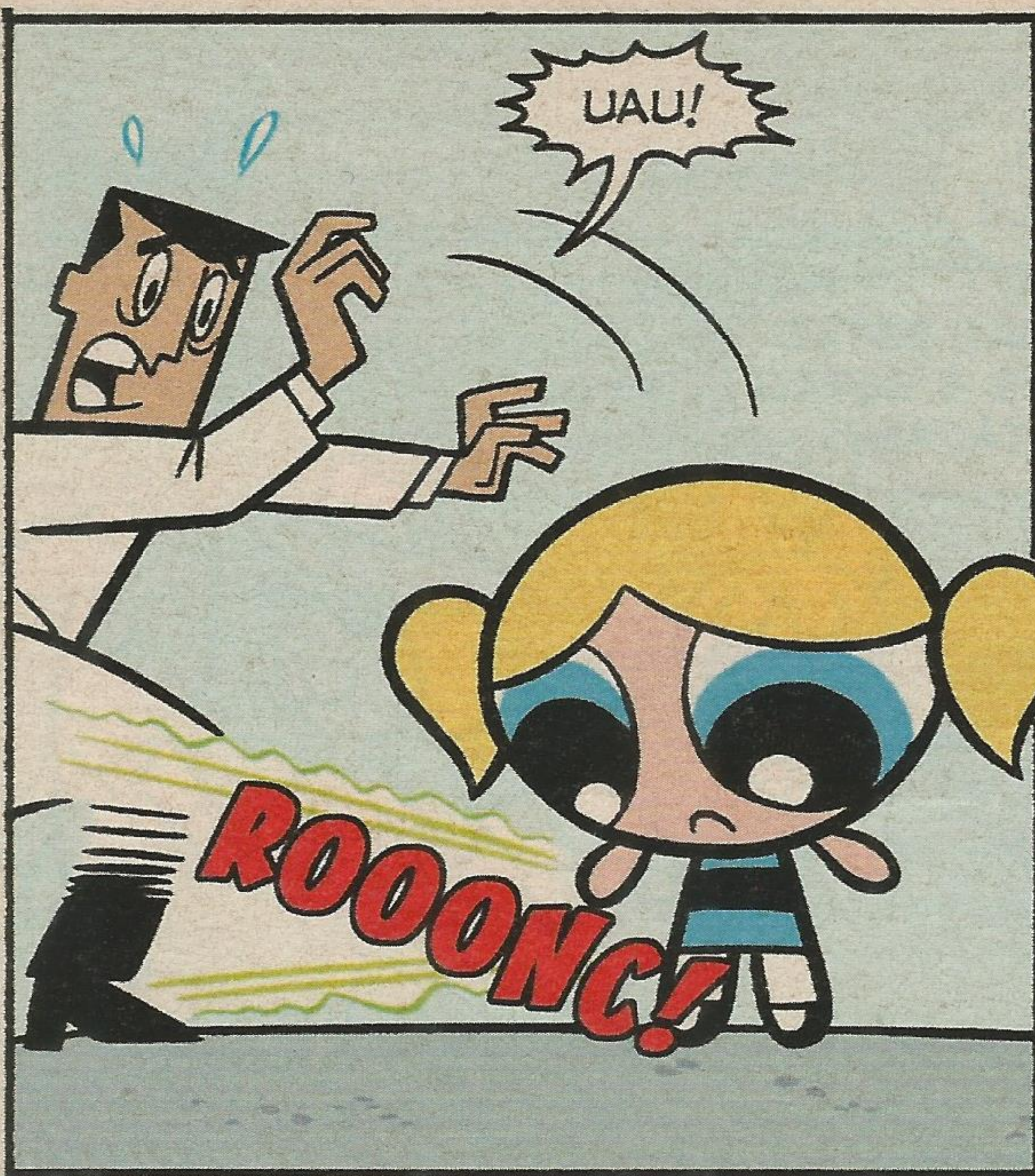
ORA, ORA! A
LINDINHA ENTENDE
DO ASSUNTO! VAMOS
PERGUNTAR A ELA.

LINDINHA?

EU NÃO SEI.

COMO É POSSÍVEL? SERÁ
QUE ELA NÃO GOSTA MAIS
DE FLORES?

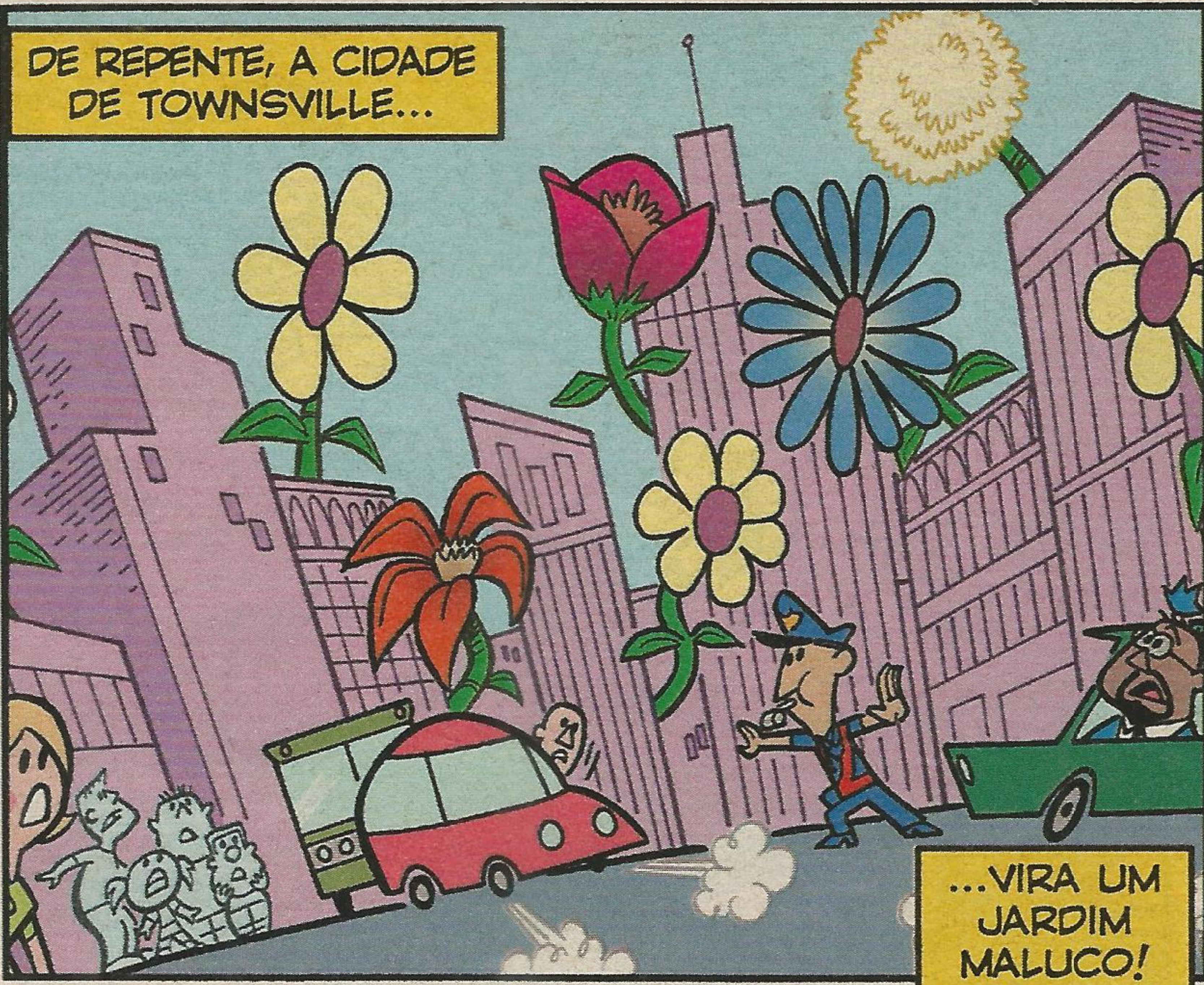
O QUE HÁ COM
ESSA AMANTE
DA NATUREZA?





CRIANÇAS,
É HORA DE
ACORDAR...

...E
APRECIAR AS
FLORES!



DE REPENTE, A CIDADE
DE TOWNSVILLE...

...VIRA UM
JARDIM
MALUCO!



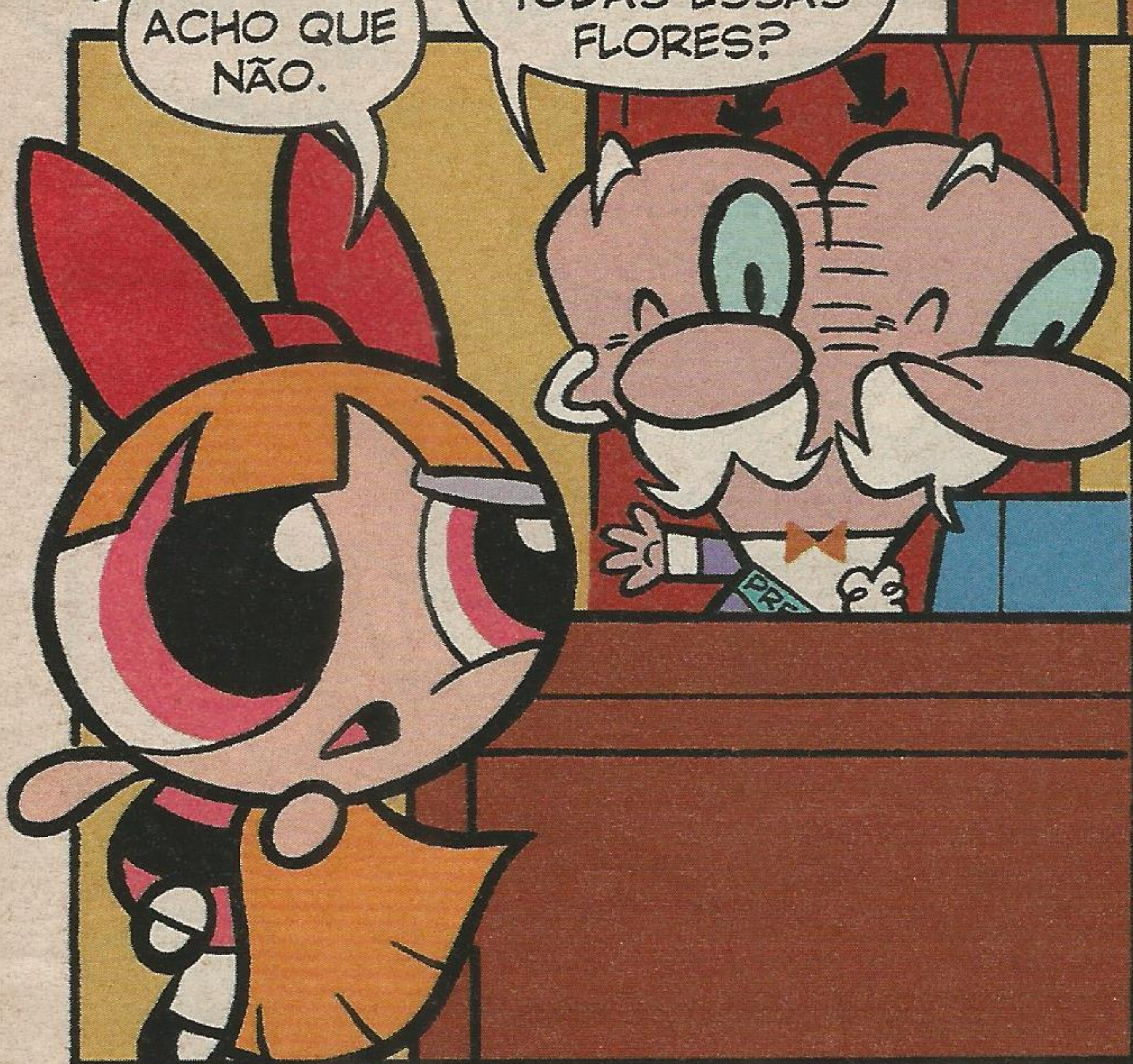
MENINAS
SUPERPODEROSAS!

SOCORRO!



VIU SÓ
QUANTAS
FLORES
LINDAS,
PREFEITO?

SIM! POR ISSO
EU CHAMEI VOCÊS! É
MEU ANIVERSÁRIO?

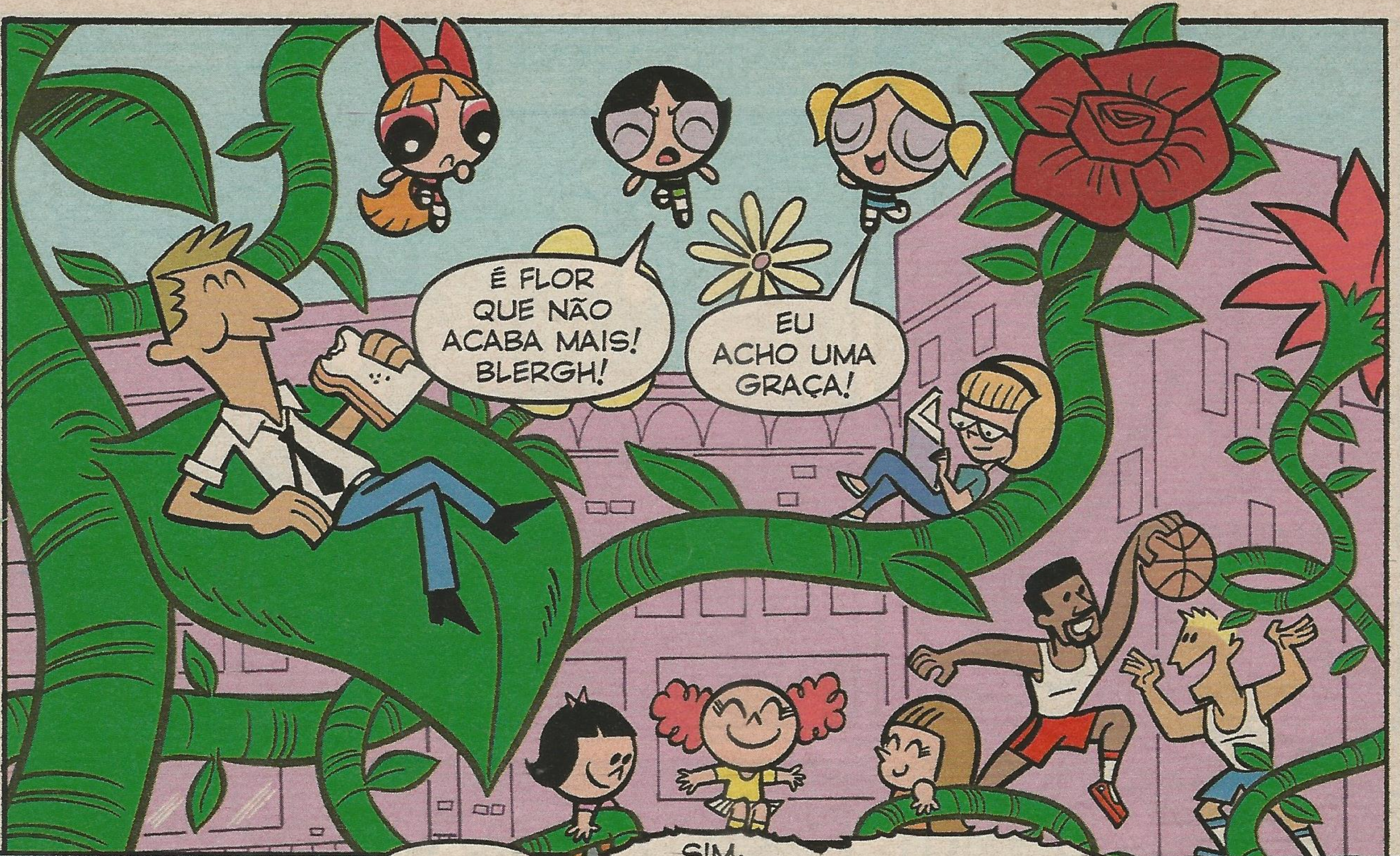


HÃ...
ACHO QUE
NÃO.

ENTÃO, DE
ONDE SAÍRAM
TODAS ESSAS
FLORES?



ESTRANHO... PARECE
QUE AS FLORES NÃO
SÃO DO MAL. A CIDADE
AMOU A NOVIDADE!



É FLOR
QUE NÃO
ACABA MAIS!
BLERGH!

EU
ACHO UMA
GRAÇA!

ELAS SÃO
FOFAS!

SIM,
MENINAS... MINHA IMAGINAÇÃO
É MESMO FÉRTIL!

AH, AH, AH, AH!

ALGUMA COISA
NÃO ME CHEIRA BEM!
E NÃO É ADUBO!

DEIXAREI
TOWNSVILLE TÃO
BONITA QUE TODOS
VÃO BRIGAR PRA
VER QUEM É MAIS
LINDO!

CONSTRUIREI
UMA
ESCADARIA
PRO
PARAÍSO...

...COM UM
DEGRAU
EXTRA!

A CIDADE DE TOWNSVILLE...

...TEM PLANTAS DE ENCHER OS OLHOS!

E TODOS MUDAM DE VISUAL PARA COMBINAR COM A PAISAGEM!

PREFEITO? SRTA. BELLUM? ATÉ VOCÊS?

GOSTARAM DO NOVO TRAJE DO PREFEITO, MENINAS?

HUUM... PARECE...

...CONFORTÁVEL.

PARECE UM SACO DE BATATAS!

EXATO! É A ÚLTIMA MODA EM PARIS!

ORA, MENINAS! NÃO HÁ NADA ERRADO COM A ELEGÂNCIA!

ISSO MESMO! VIVA O GLAMOUR!

AH, AH!
AH, AH!

AS PESSOAS TÊM UM VISUAL DI-VI-NO! UM LUXO!

QUE TÉDIO!

VOCÊ NÃO CONSEGUE CURTIR UM DIA SEM PROBLEMAS, DOCINHO?

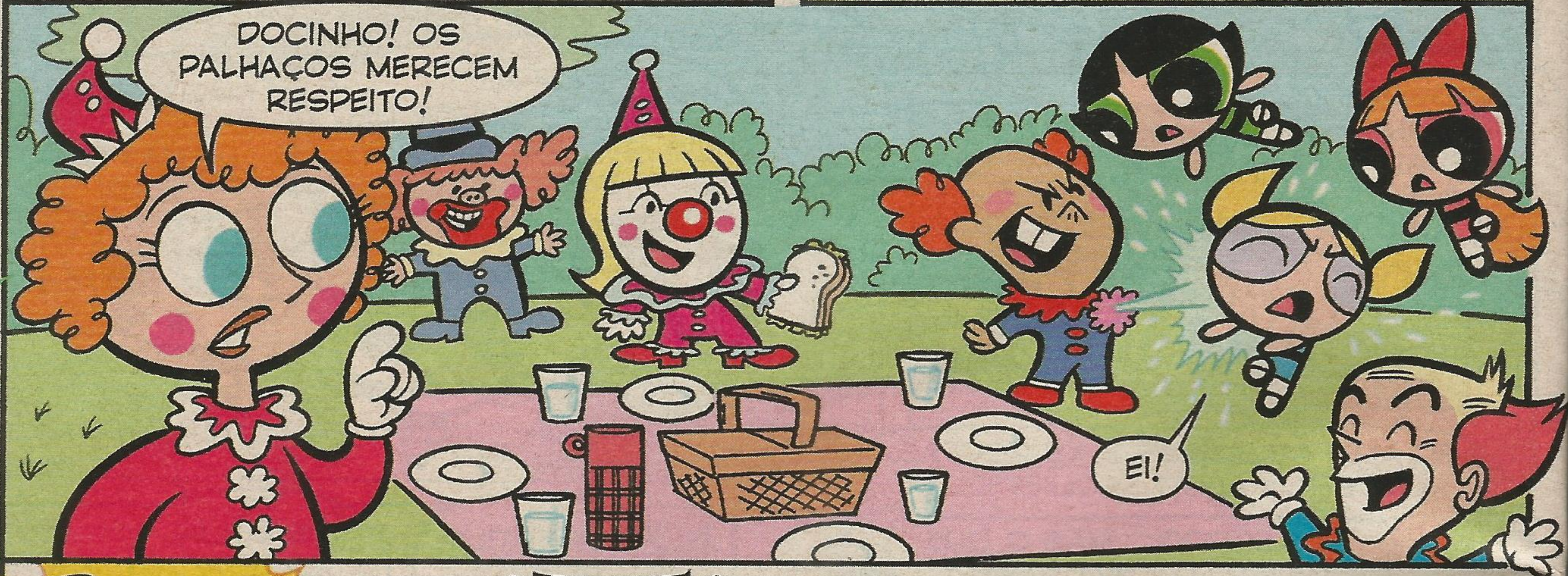
MAS ELA TEM RAZÃO. ESTÁ MESMO UM TÉDIO!

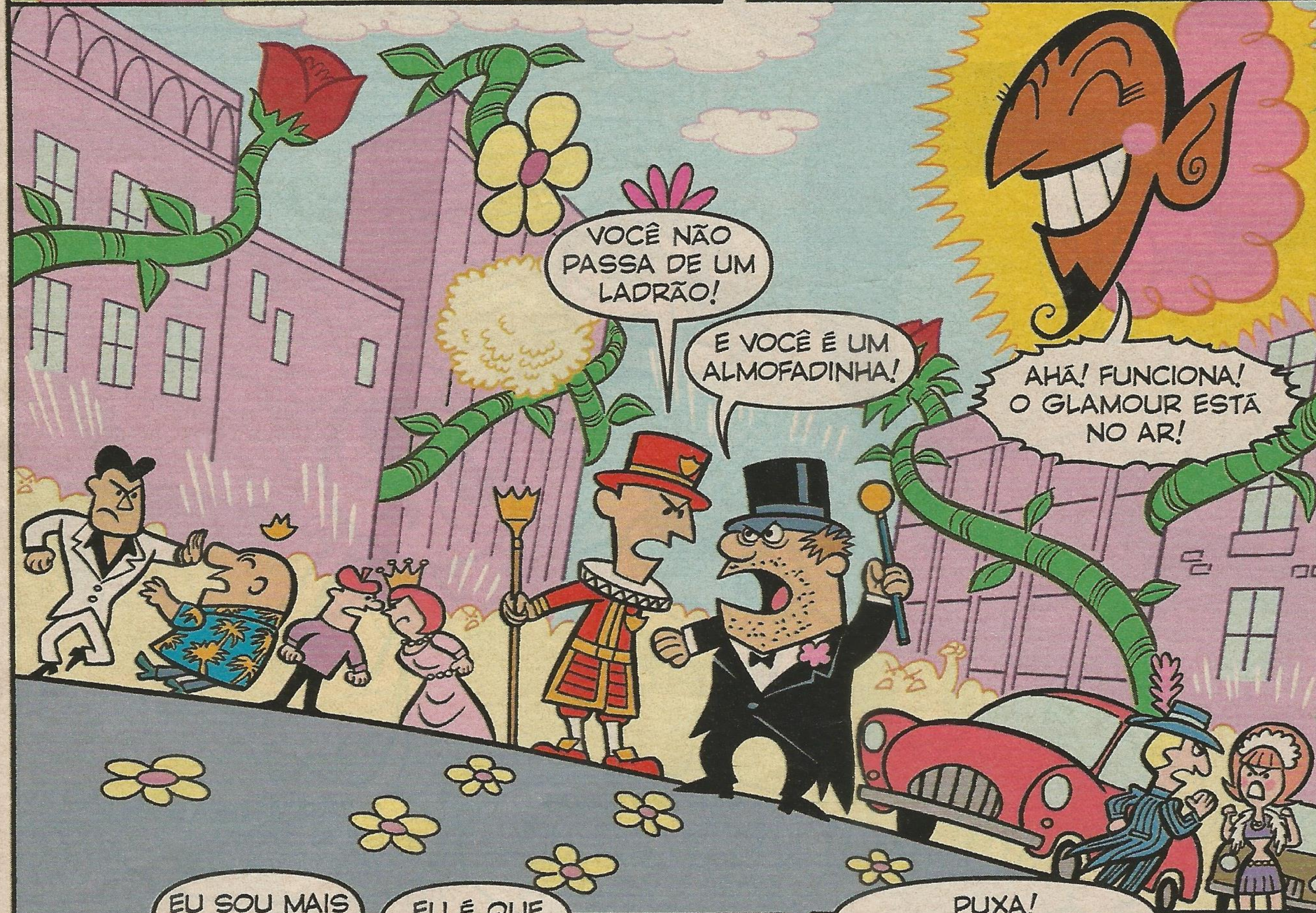
EU AMEI AS FLORES E AS ROUPAS, MAS TEM ALGO ESQUISITO...


CONCORDO... MAS O QUE É? NÃO DÁ PRA SABER!

QUE ESTILO BREGA! IH, IH!

QUE VISUAL CARETA! OH, OH!





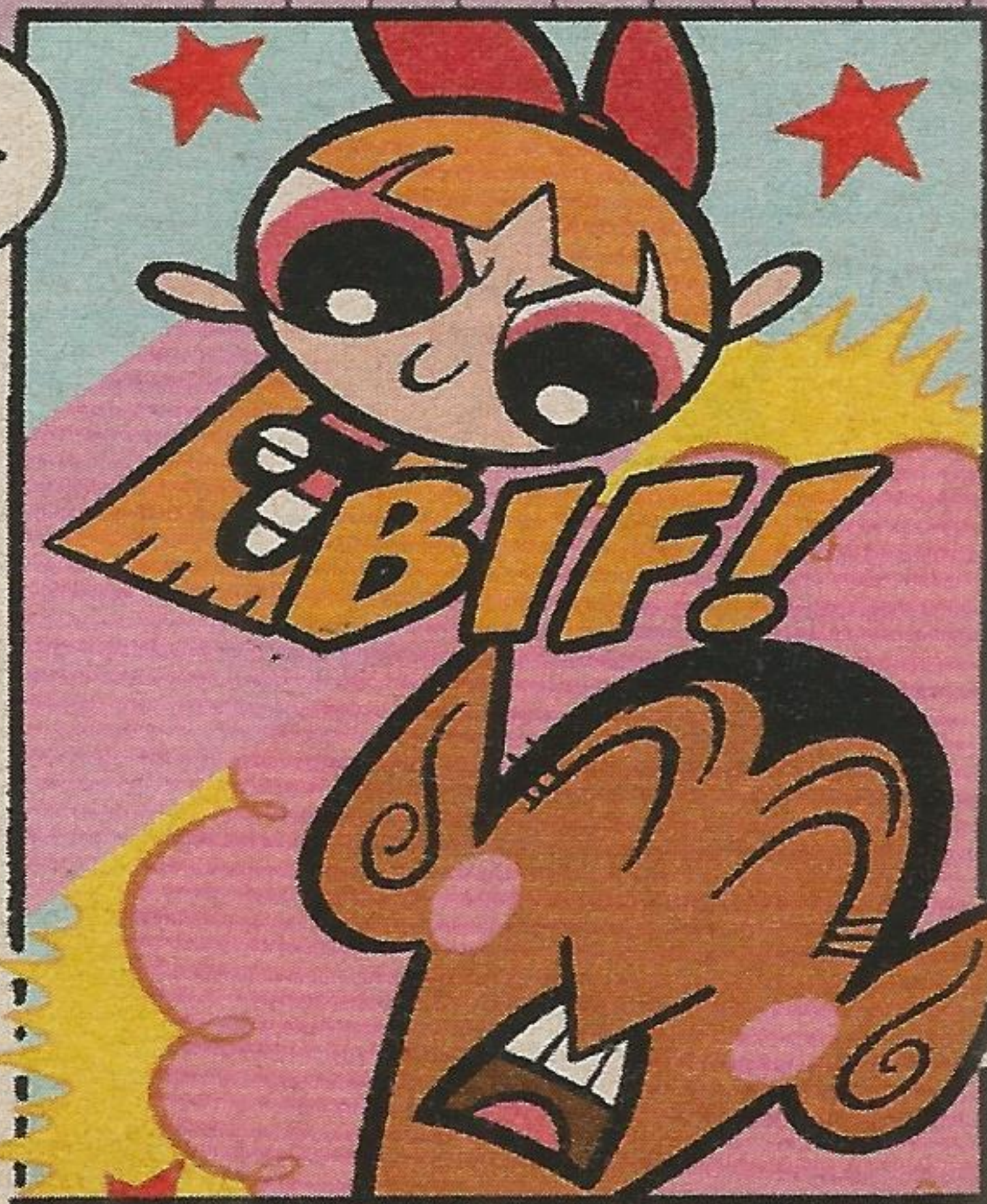


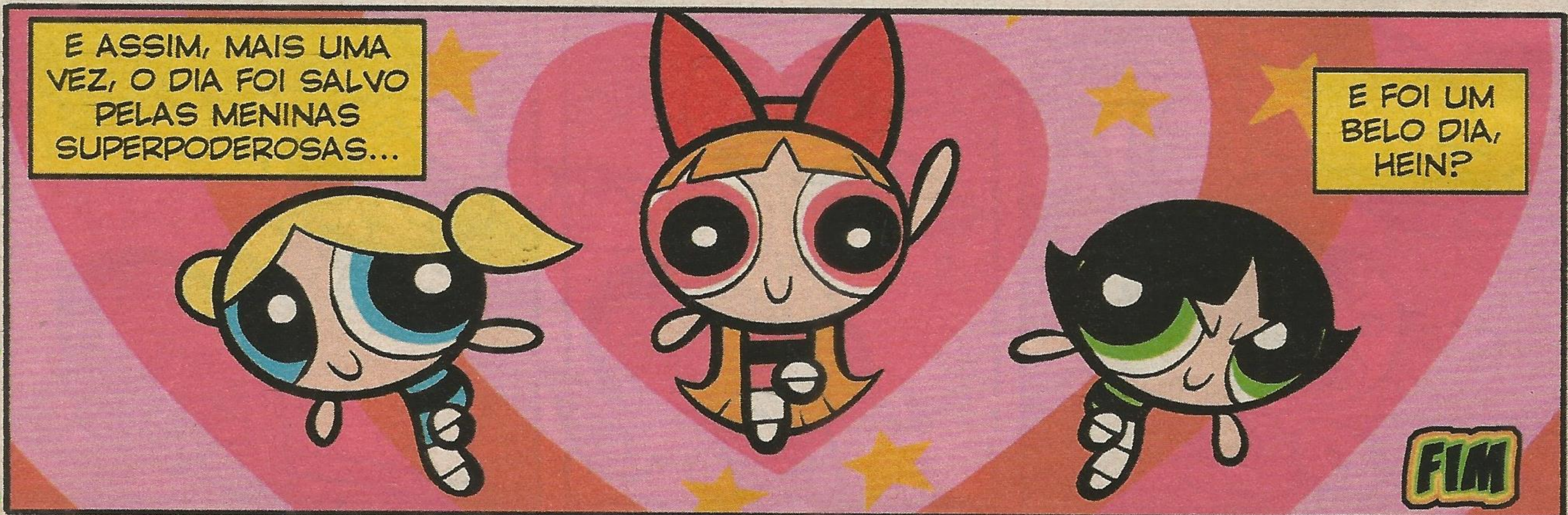
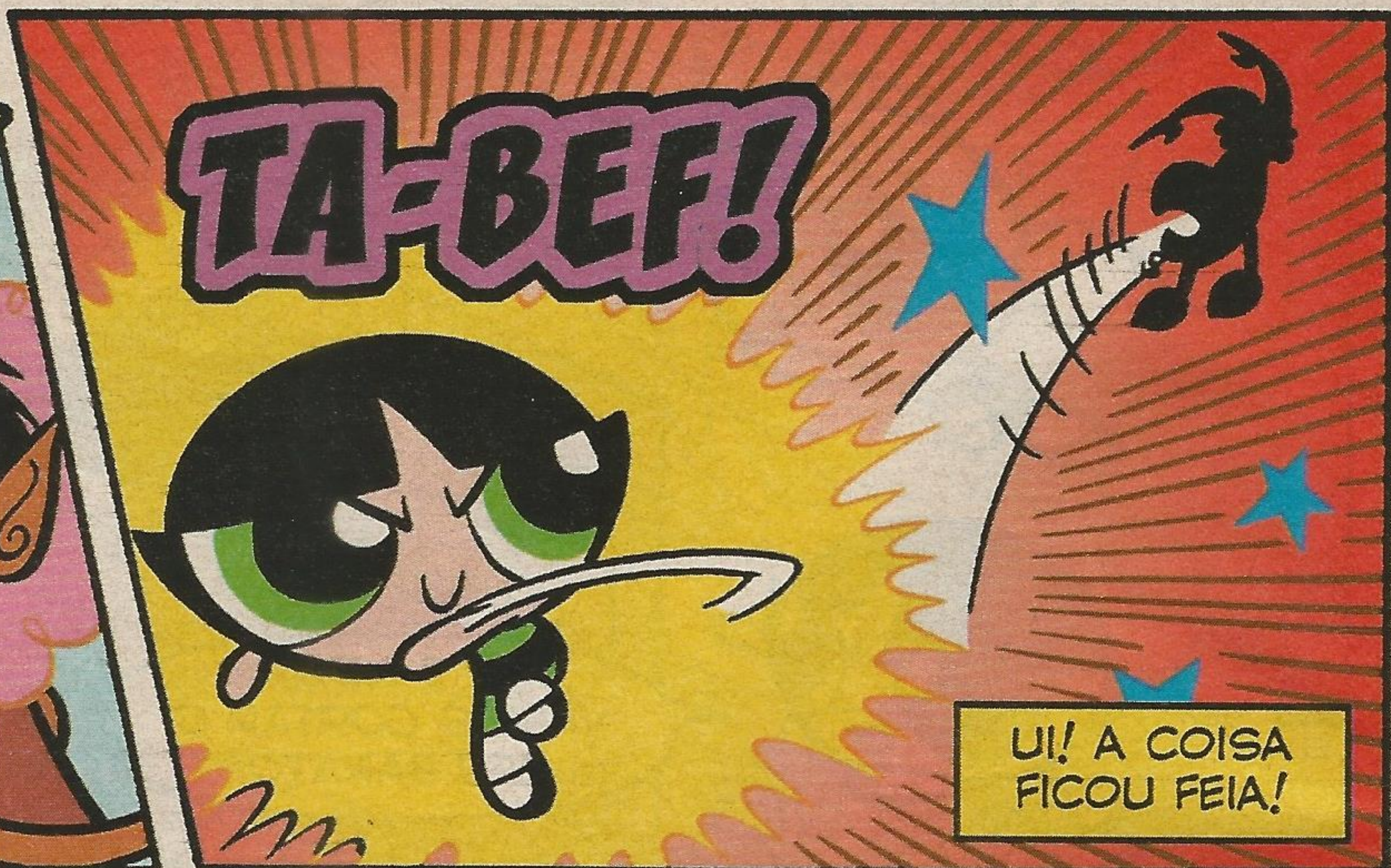
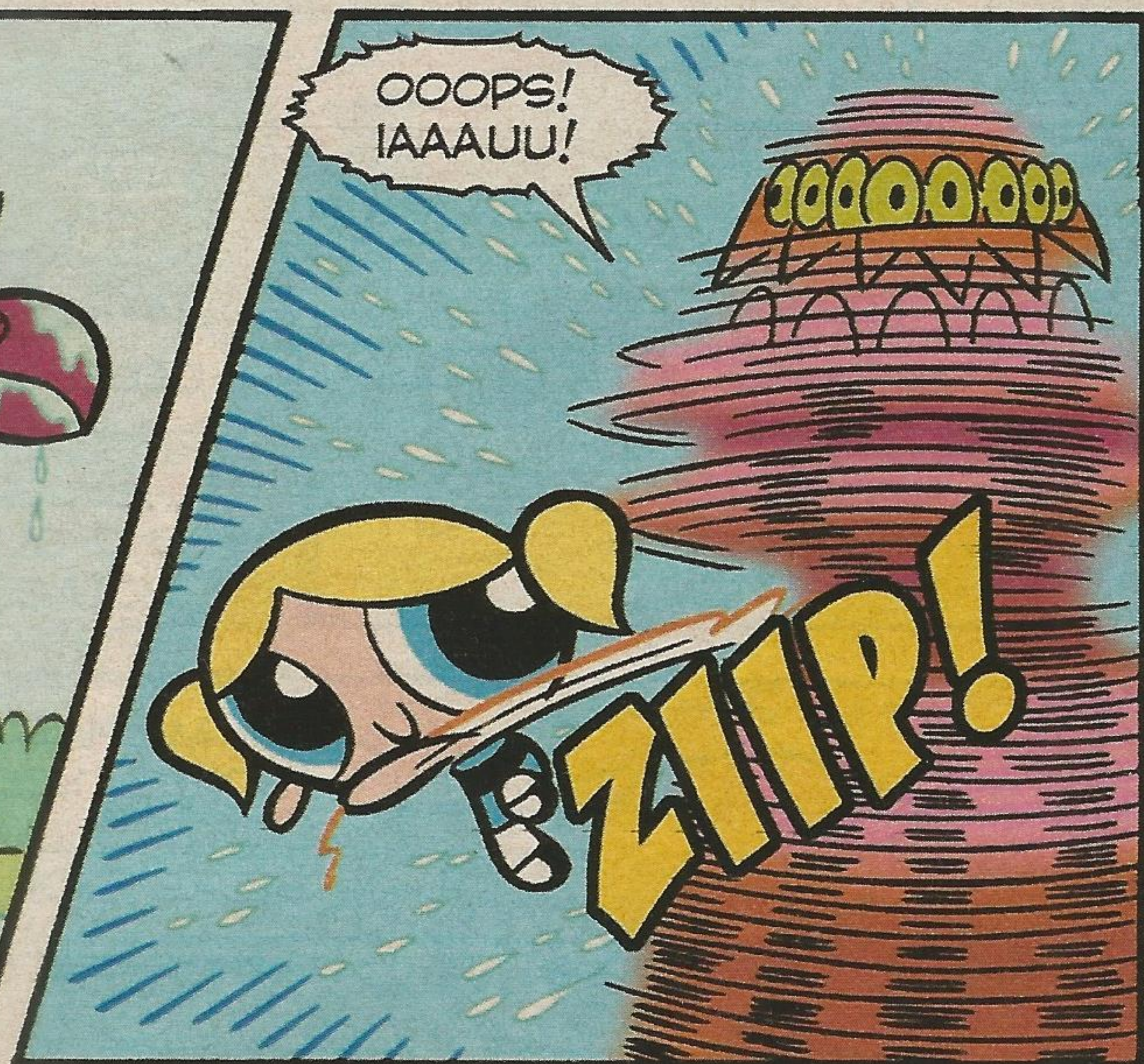
E AINDA DIZEM
QUE O MUNDO DA MODA
É SUPERFICIAL! VAMOS VER
O QUE ACONTECE EM
TOWNSVILLE!

AGORA
CHEGA!

NÃO PODEMOS
BATER NA CIDADE
INTEIRA! COMO VAMOS
DETER A VIOLÊNCIA?

A CULPA É DAS
FLORES GIGANTES!
NÓS DEVEMOS...





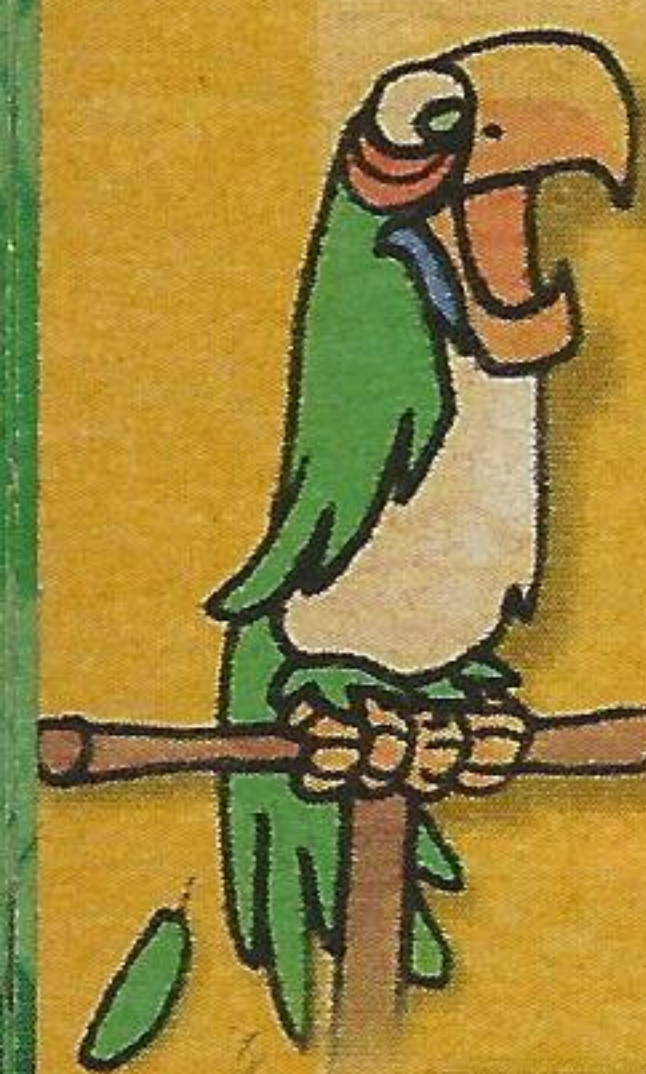
ENIGMA

Descubra o nome dos skatistas e de que planeta veio cada um deles.

Resposta na página 42.



- ▶ Na prova, há participantes de Marte, de Vênus e de Saturno.
- ▶ Kadu é de Saturno e Guimbo não é de Vênus.
- ▶ O skate de Vapt tem a cor azul.
- ▶ O capacete de Zupt não tem antenas.
- ▶ Os marcianos são verdes.
- ▶ Os skates de Kadu e de Zax têm a cor verde.
- ▶ Só há um skatista de Vênus.
- ▶ Os capacetes de Zax e de Guimbo têm a cor verde.
- ▶ O capacete de Turbo tem a cor azul.



**Participe mandando
a sua piada para:**

**Revista RECREIO
Seção Piadinhas**

Av. das Nações Unidas, 7221

8º andar • São Paulo - SP

CEP 05425-902

recreio.abril@atleitor.com.br

**Entre em contato
com a gente:**

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h
e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

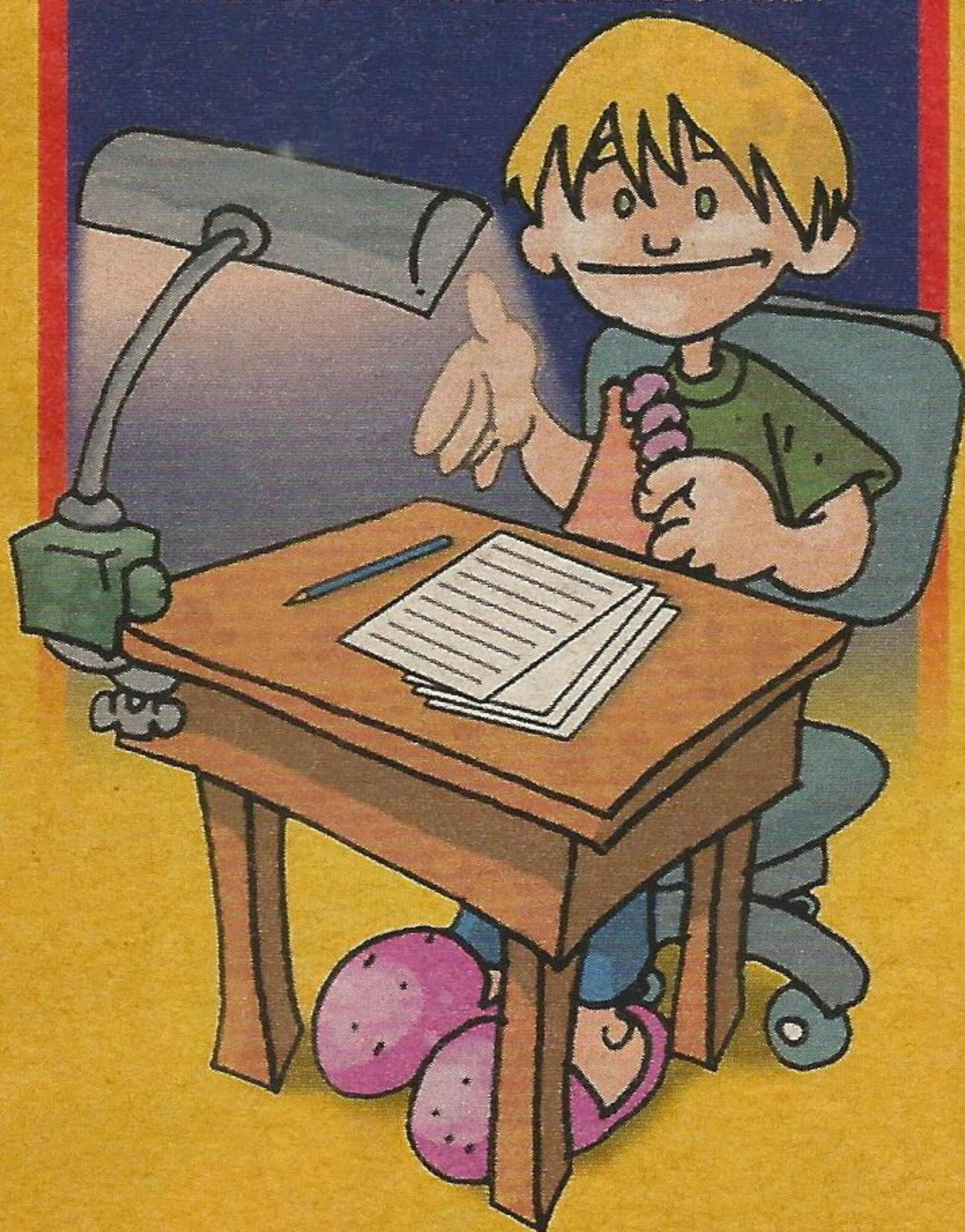
Na internet

Site

www.recreionline.com.br

E-mail

recreionline@abril.com.br



**Faça sua assinatura
e não perca nenhuma
edição da RECREIO**

Ligue para:

Grande São Paulo

3347-2121

59TZ



**Demais
localidades**

0800-701-2828

Piadinhas

**O que uma pessoa
quadrada nunca
quer admitir?**

**Que está redondamente
enganada.**

**Jéssica Cristine, 12 anos
Rio de Janeiro - RJ**

**O que o vaga-lume disse
para a sua esposa?**

**- Apaga a luz que eu
quero dormir.**

**Renan R. da Silva, 11 anos
Catanduva - SP**

**Qual é o mar
que mais bate?**

O mar-telo.

**Guilherme Vieira Dutra, 10 anos
Osasco - SP**

**Quando uma lâmina
vira um animal?**

**Quando se lê de trás
para frente!**

**Bruno Guimarães Lage
João Monlevade - MG**

**Qual é a bebida
preferida dos marcianos?**
O chá-marte (chá-mate).

**Guilherme de C. Cintra, 12 anos
Bragança Paulista - SP**

**Como se chama a filha
da Maria das Dores?**

Remédios.

**Jéssica Ortiz de Souza, 13 anos
Valinhos - SP**

**O que o dicionarista
apaixonado disse?**

- Estou sem palavras.

**Mateus Silva Figueiredo, 8 anos
Itajubá - MG**

**Qual o cúmulo
do trabalho do
sapateiro?**

**Fazer sapato para
os pés da mesa.**

**Wilhem Bodera, 9 anos
Castro - PR**

EDITORA Abril

**Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)**

Editor: Roberto Civita

**Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa
(Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro**

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

**Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes**



Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Repórter: Julia Moitôli

Editora de Arte: Priscila Afonso

Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Preparador Digital: Dinei Balieiro

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

**Consultoras Pedagógicas: Lidia Izecon de Carvalho
e Marta Wolak Grosbaun**

**Colaboraram nesta edição: Roberta Viganó e Ronny Marinoto (texto)
e Eduardo Perácio (revisão)**

www.recreionline.com.br

**Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti Serviços Editoriais:
Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press: Grace de Souza**

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite Gerente de Publicidade: Renato Resston Executivos de Negócios: Analucia Bertola e João Eduardo Dias Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi Ricardo Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) Coordenadora: Juliana de Moura NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor: Pedro Codognotto Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato Gerente de Produto: Priscila Pezato Consultores de Negócios: Mônica Viotto e Tiago Afonso MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques PLANEJAMENTO E PROCESSOS Coordenador de Projetos: Renato Cagno Assistente de Produto: Eduardo Leite Scutellaro ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolos Diretor de Vendas: Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 **www.abril.com.br** **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil:** Belo Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** - R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília-DF** - SCN - Q 1 Bld. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-7554/5556/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** - R. Conceição, 233, 26º andar, c. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** - R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax: (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sds. 601/602, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/3040/5080, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** - R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-660, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** - Av. Desembargador Moreira, 2020, sds. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiania-GO** - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tds.: (62)215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville-SC** - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina-PR** - R. Adalberto Regina Guandalini, 392, Id. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax: (43) 3357-1122, fax: ramal24 **Manaus-AM** - Av. Joaquim Nabuco, 2074, Loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** - Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3327-2855 **Recife-PE** - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** - R. João Penteado 190, CEP 14025-010, Intermedia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro-RJ** - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 **Salvador-BA** - Av. Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, Loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A Jovem: Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Manequim, Manequim Noiva, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Vida Simples **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva Mais **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 229, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1. **Serviço ao Assinante:** Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112 **www.abrilsac.com**

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ANER



Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

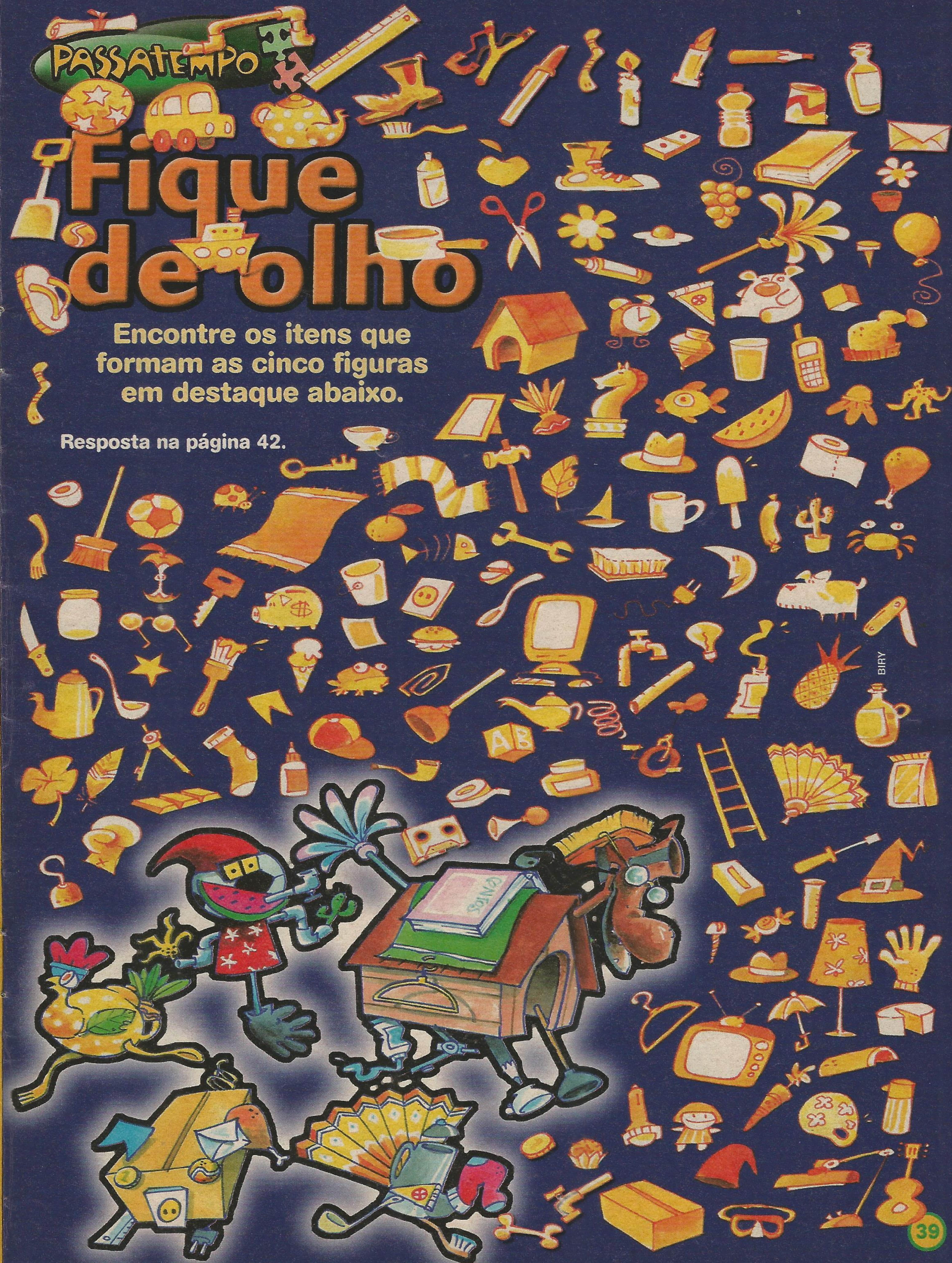
**Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai,
José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini**

PASSATEMPO

Fique de olho

Encontre os itens que formam as cinco figuras em destaque abaixo.

Resposta na página 42.



**ESCREVA PARA
A GENTE:**

**Revista
RECREIO**

Av. das Nações
Unidas, 7221

• 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@
atleitor.com.br



**Esta é a Victoria
Barros fazendo
pose de Menina
Maluquinha.**

VILA VELHA - ES

Queria pedir para
você uma página
só de piadas.

IVANILDO R. ARAÚJO
SANTO ANDRÉ - SP

**O Evandro Machado
criou esta turma
explosiva e
caprichou nas cores!**

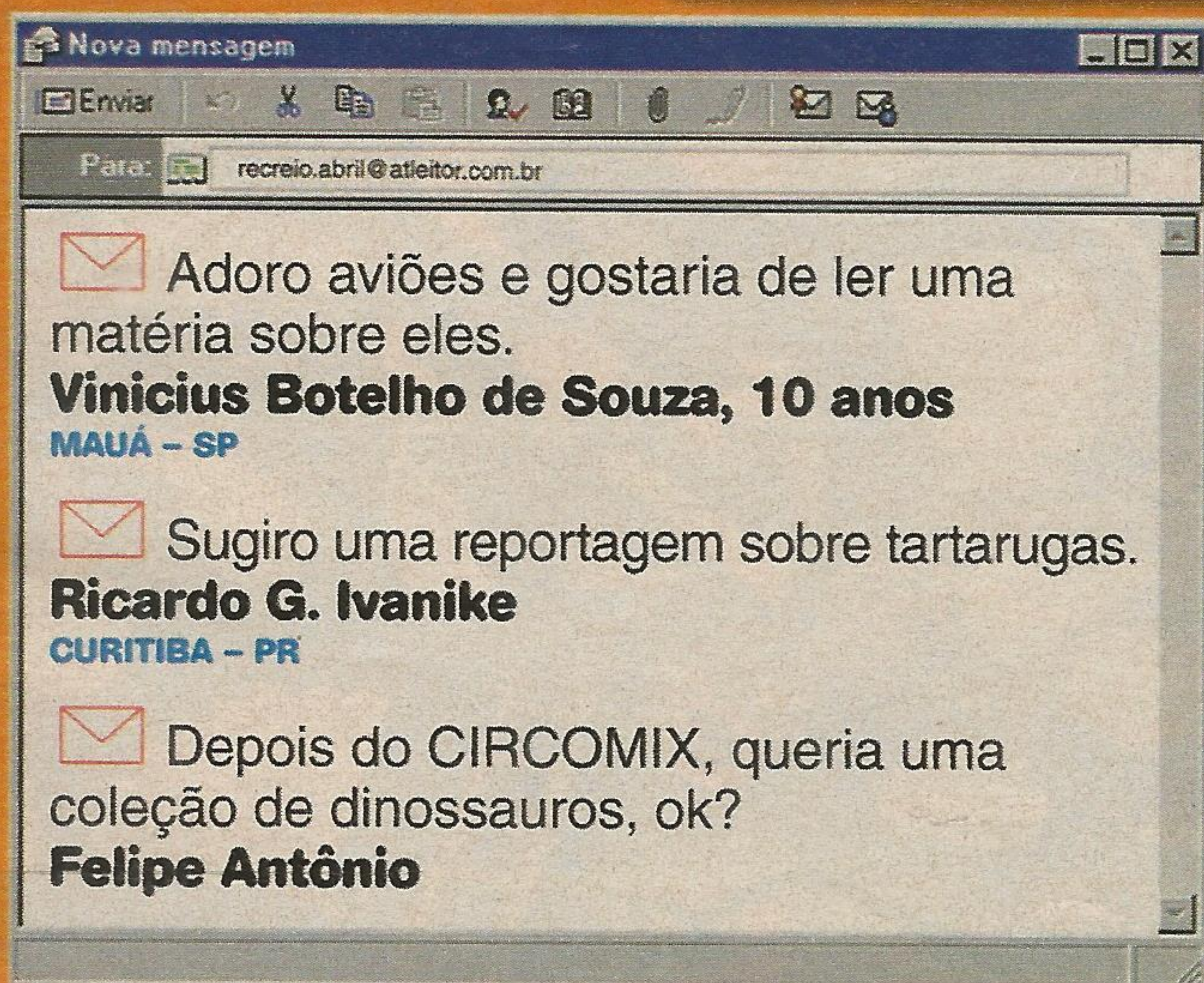
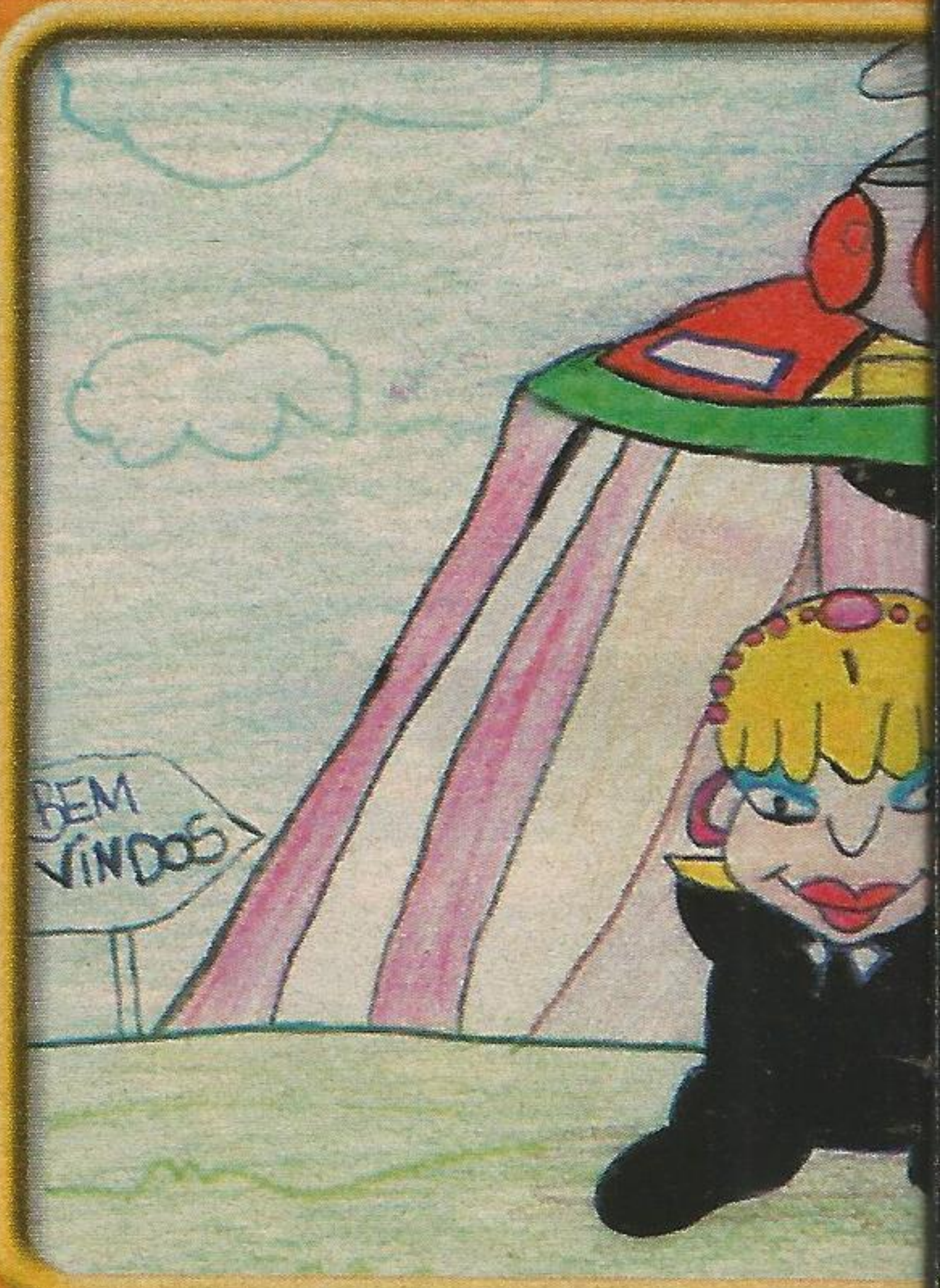
BIGUAÇU - SC

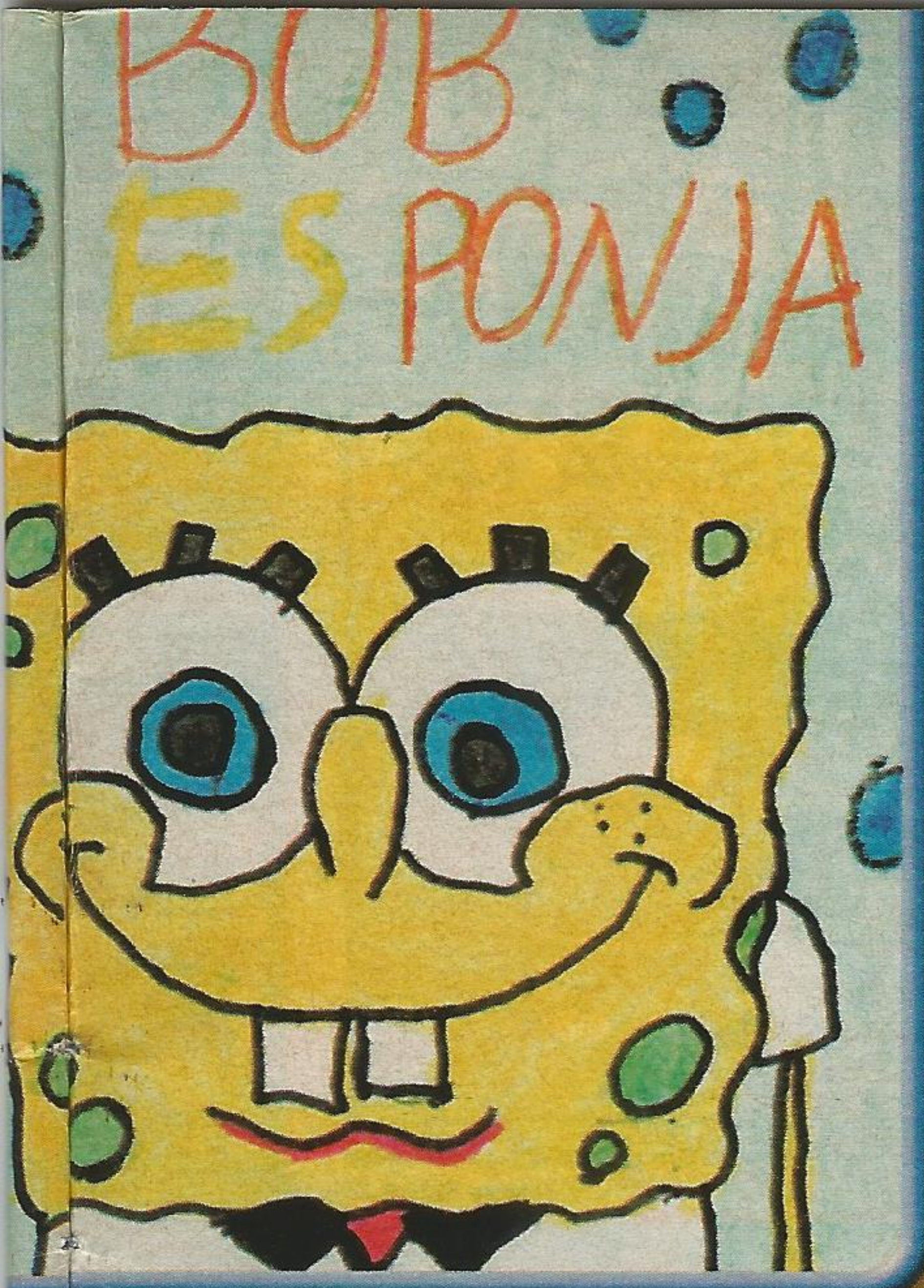
Olá, pessoal!
Sou fanático por
Yu-Gi-Oh! e queria
pedir uma matéria
especial sobre os
novos episódios
do desenho. Sugiro
também quadrinhos
do Bob Esponja.

CAIO FERNANDO MACIEL
PARAIBANO - MA

**O Lucas Nogueira,
de 8 anos, quer mais
tirinhas na RECREIO.**

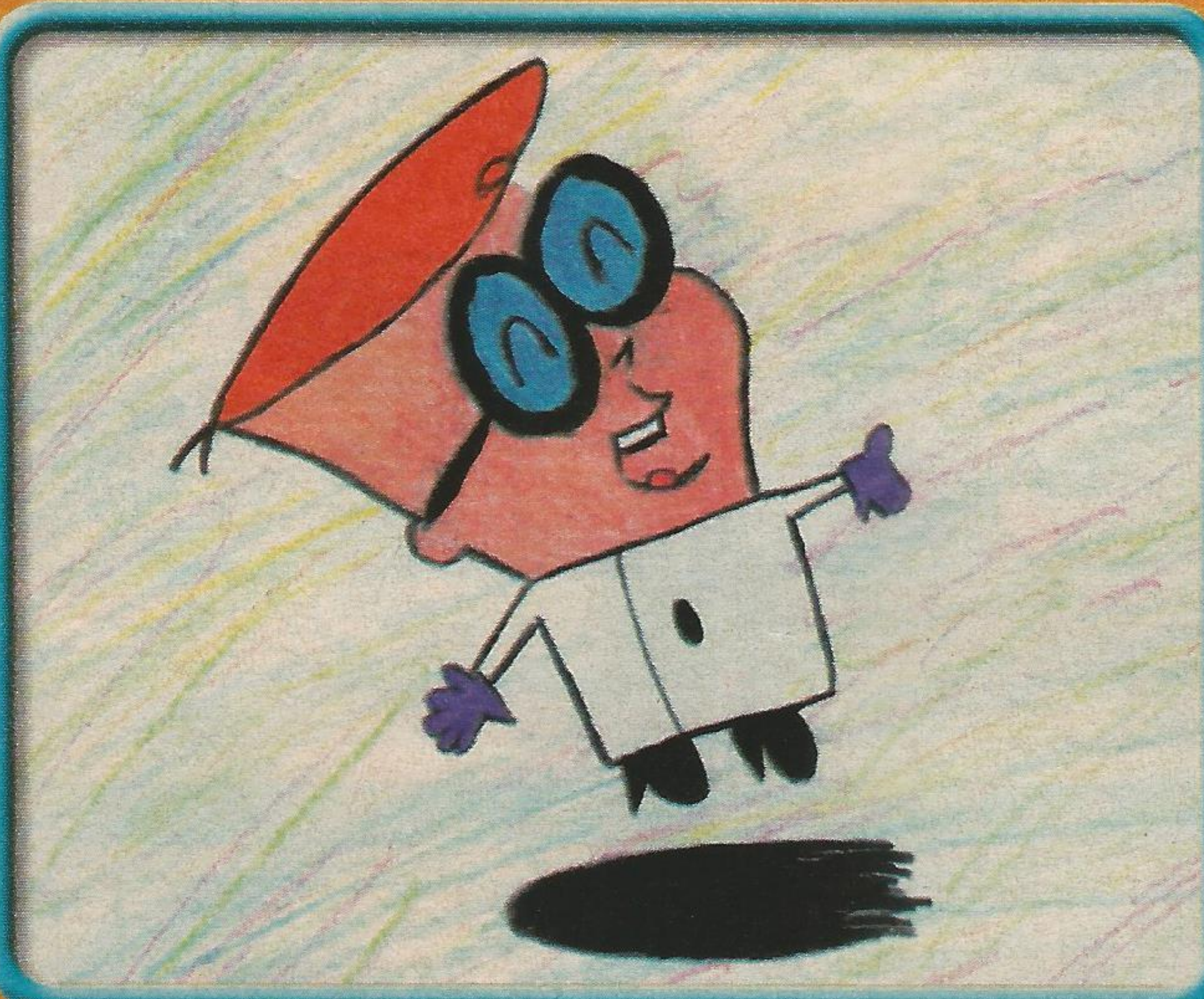
ITABORAÍ - RJ





A turma da 4ª série com as minigalerias de arte feitas para a exposição na escola.

GRAVATAÍ - RS



Eu queria saber mais sobre o cálculo da raiz quadrada.

CÁSSIO MERCIER RAMOS
SÃO PAULO - SP

A Andréia Chagas pede reportagens sobre artistas.

GUARULHOS - SP



O Thiago de Lima, de 10 anos, é um fã do Homem-Aranha.

RIO BRANCO - AC

O autor do desenho é Nicholas Peixoto, de 10 anos, que gosta das piadinhas.

MACAÉ - RJ



O Lucas quer matérias sobre outros cães que, assim como o seu, sejam bons amigos das crianças.

RIO DE JANEIRO - RJ

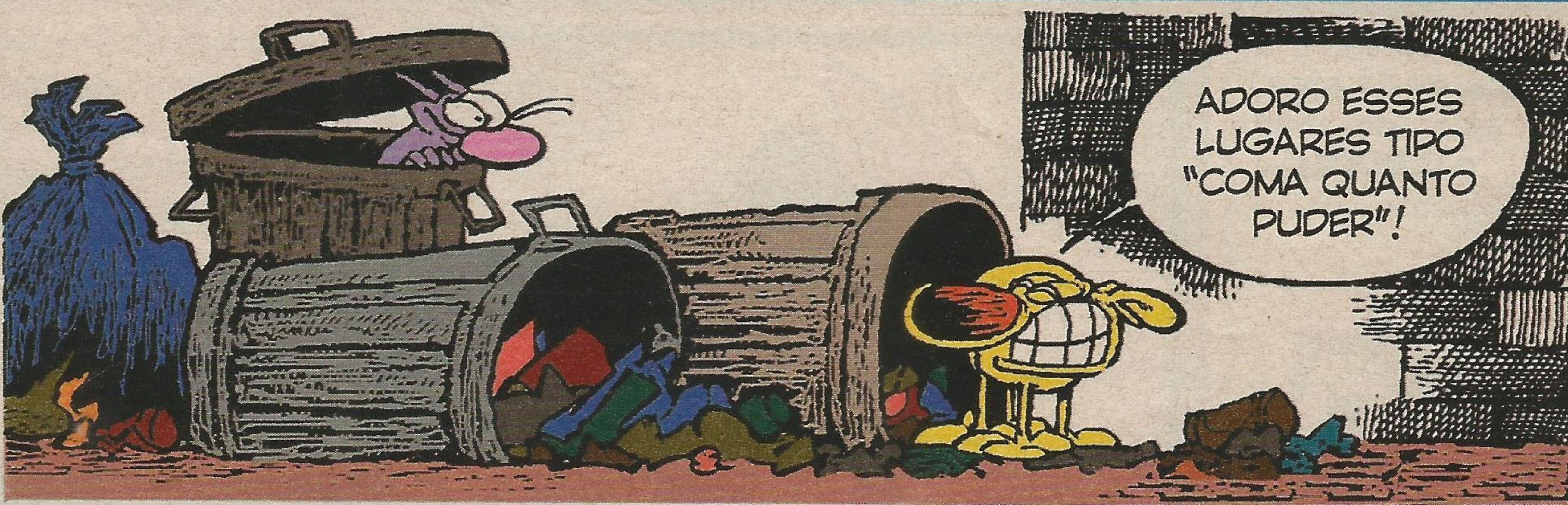


TIRINHAS



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

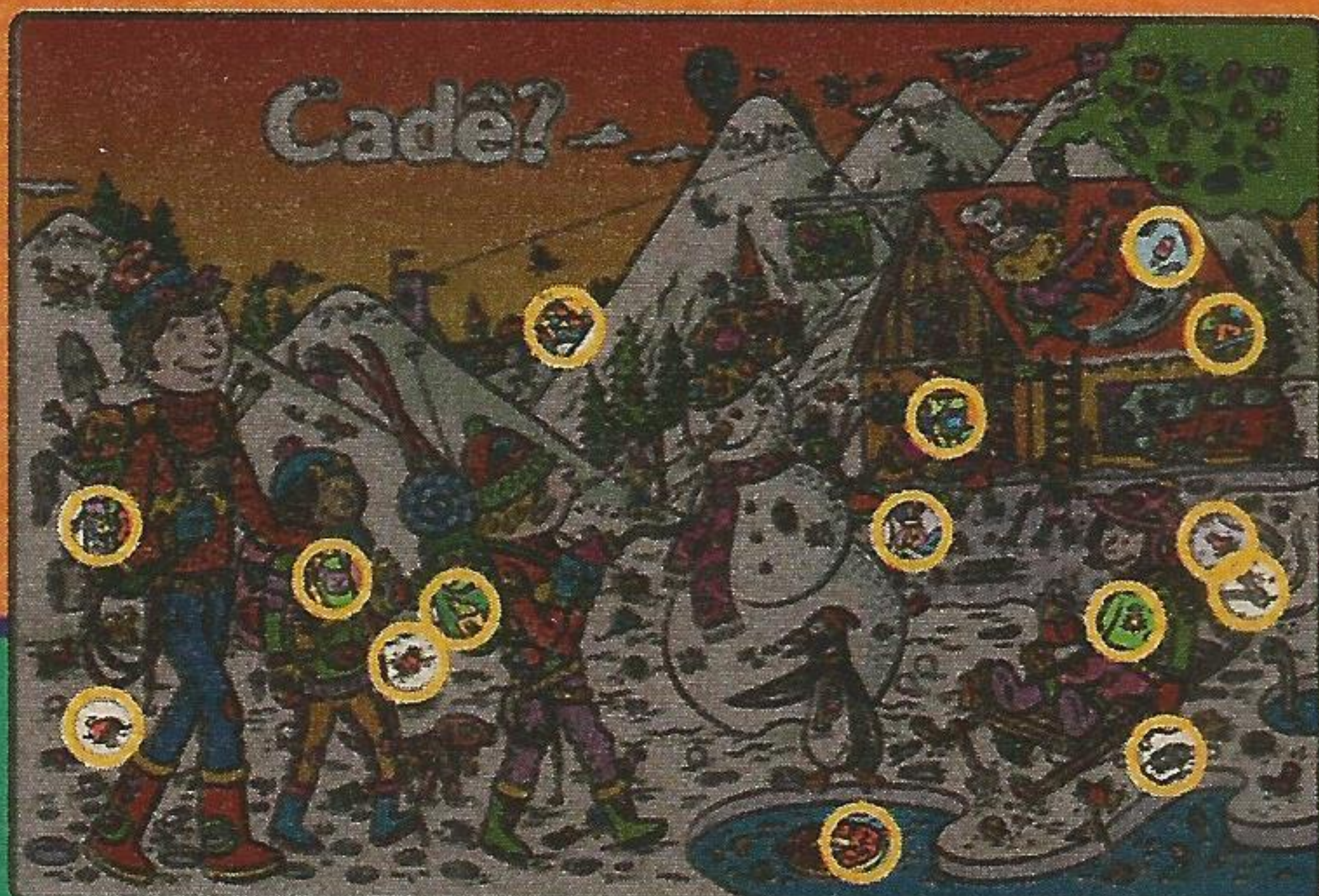
por Fred Wagner

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 12 e 13

Páginas 22 e 23

- 1) Furnunculus
- 2) Tarantallegra
- 3) Expelliarmus
- 4) Sled Fangus
- 5) Riddikulus
- 6) Petrificus Totalus
- 7) Rictusempra
- 8) Vingardium Leviosa
- 9) Orchideus
- 10) Engorgio
- 11) Incarcerous
- 12) Locomotor Malas



Página 37 39

- A) Turbo Marte
- B) Guimbo Saturno
- C) Zax Vênus
- D) Kadu Saturno
- E) Vapt Marte
- F) Zupt Marte



Em breve na Recreio, o terror
e a diversão vão dar as cartas.

Prepare-se!



wgcomunicação



Toda quinta, nas bancas.

LILO & STITCH uma série de OUTRO PLANETA!



Lilo & Stitch

da Disney - A Série

segunda | sexta | **12h**

colecione os D-STAMPS
DE LILO & STITCH,
GRÁTIS NO WWW.DISNEY.COM.BR

Disney
CHANNEL

você nunca viu a Disney assim